

隨《遊戲誌》第69期附送
不另收費
業務機戰隊 EX
ARCADE RANGER
第五期
去咗都未必知得嘅詳細
未去嘅要睇
新GAME多到玩唔晒！
REAL BOUT 2～THE NEW COMERS～
STREET FIGHTER EX2
STAR GLADIATOR 2～NIGHTMARE OF BILSTEIN～
BATTLE TRYST
TERABURST
SKIER'S HIGH
BASS ANGLER
DARK HORSE LEGEND
TIME CRISIS 2
EHRGEIZ
DOWNHILL BIKERS
PANIC PARK
VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM
FIGHTING VIPERS 2
Harley-Davidson & L.A. Riders
電車GO! 2高速編
PSYCHIC FORCE 2012
PUZZLE BUBBLE 4
THE LAND MAKER
墮落天使
魔刃降臨
ASTRA SUPERSTARS
CYVERN
COOL BOARDERS ARCADE JAM
POP 'N POP
SEGA RALLY 2 SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
1998 AOU SHOW SPECIAL
仲有超級送大禮
詳情請睇內文
隊員：紅戰士——阿葉；桃戰士——阿霧；黑戰士——阿基；藍戰士——阿墊；黃戰士——阿隊
協力：佐治／ZAC／天草四郎時貞／KOTARO

AOU 1998

冇去嘅要睇！去咗都未必知得咁詳細！

業務機戰隊EX第五期

1998 AOU SHOW SPECIAL !!

長官的話：

1998年第一個街機界盛事，一年一度的AOU SHOW(AOU 1998 AMUSEMENT EXPO)已於1998年2月18～19日在日本的千葉幕張展示場舉行了。我們業務機戰隊各人當然第一時間親臨會場，為大家送上該展中最正點的新GAME，同時亦帶回大批正點禮品送給各位讀友。請大家慢慢欣賞吧！



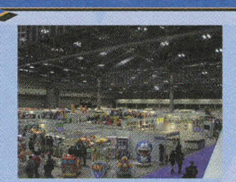
■有錯！又係千葉幕張展示場！

1998 AOU SHOW資料

主題：鮮明的經營•快樂的AMUSEMENT
日期：1998年2月18日～2月19日
地點：日本CONVENTION CENTRE(千葉幕張展示場)1、2、3號館
主辦單位：社團法人全日本AMUSEMENT施設營業者協會連合會(AOU)
參展商：68間
參展機體：！！！台(不包括景品類、底板等)

1998 AOU SHOW（AOU 1998 AMUSEMENT EXPO）簡介




■會場真的大到無話可說……



■一大清早已有大群人在排隊等入場了


■主禮嘉賓們金剪一揮，1998 AOU SHOW正式開始

與在去年舉行的「第35回AM SHOW」一樣，AOU SHOW並不只是一個街機展。AOU SHOW除了展出最新的街機作品外，亦會有其他在日本大受歡迎的機種例如「影相機」、夾公仔機及代幣遊戲機等(統稱：「業務機」)同場展出。另外，會場亦有找換機(再講一次：日本的遊戲機中心是用找換機的，不像香港般用阿伯／阿巫)及兒童用的遊戲機展出(例如：車仔)，而且連街機的手掣、街機JOYSTICK等都有展出。今屆的展場與去年一樣大，而且展出日期亦和去年一樣是兩天，相信會有很多參與這個SHOW的朋友覺得「未夠喉」的了。相對於去年的「AM SHOW」，今次的AOU SHOW似乎少了一些驚喜。因為在AM SHOW時發表了其新作的廠商們，到AOU SHOW時，發表了的大部份新作都已完成得七七八八，快將推出。所以少了一些令人驚喜的新作。但另一方面，因為快將推出的作品都可以試玩，這便令到參觀者可一嘗自己期待已久的遊戲，又或在試玩時發現一些自己「走漏眼」的作品。而對於我們來說，因很多作品都快將推出，加上有很多香港的遊戲機中心老闆都有到場看貨辨，所以我們便可以從中得知哪些遊戲會有機會「登陸」香港了。來來來，讓我們一起去看看大家就快有得玩的最新街機遊戲吧！

雜誌《GAMEST》發表每日最受歡迎遊戲投票結果

總合人氣 BEST 5（截至2月19日上午11時止）

排名	遊戲名稱	製造商	票數
1	電腦戰機VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM	SEGA	238
2	STAR GLADIATOR 2～NIGHTMARE OF BILSTEIN～	CAPCOM	140
3	EHRGEIZ	NAMCO•SQUARE	120
4	電車GO！2高速編	TAITO	88
5	REAL BOUT餓狼傳説2•THE NEW COMERS	SNK	87

基板展出人氣 BEST 5（截至2月19日上午11時止）

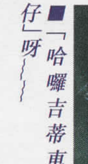
排名	遊戲名稱	製造商	票數
1	電腦戰機VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM	SEGA	206
2	STAR GLADIATOR 2～NIGHTMARE OF BILSTEIN～	CAPCOM	126
3	電車GO！2高速編	TAITO	87
4	REAL BOUT餓狼傳説2•THE NEW COMERS	SNK	85
5	EHRGEIZ	NAMCO•SQUARE	83

OPERATOR人氣 BEST 5（截至2月19日上午11時止）

排名	遊戲名稱	製造商	票數
1	電腦戰機VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM	SEGA	183
2	REAL BOUT餓狼傳説2•THE NEW COMERS	SNK	55
3	電車GO！2高速編	TAITO	54
4	EHRGEIZ	NAMCO•SQUARE	39
5	STREET FIGHTER EX 2	CAPCOM•ARIKA	35


■《GAMEST》攤位每天都會即場公開投票結果


■可被「夾」的除了有「哈囉吉蒂」及「賣咩奴啲」的公仔之外，還有98世界盃的吉祥物的公仔及鐘等


■「哈囉吉蒂車仔」呀～～

街機以外……


■給大家「夾公仔」用的公仔們，多得很


■「影相機」(PRINT CLUB)亦有很多花款。有「WINNIE THE POOH」啦……


■……又有「哈囉吉蒂」、「LITTLE TWIN STAR」、「布甸狗」等，吸引了不少女生來試玩

CAPCOM

推出日：98年中
開發度：？ 遊戲種類：FIG

今次CAPCOM展出的作品一共有四隻，街機遊戲一共有兩隻，它們就是《星鬥士2》及《街頭霸王EX 2》；至於另外兩隻作品，其中一隻是類似「影相機」(PRINT CLUB)玩法的電話咭機《回憶電話咭》；至於另一隻就是景品機《SINGLE MEDAL》的第五作——《FISHING MASTER》，但反應就不算熱烈，相信不多不少也是因《星鬥士2》的關係吧！

CAPCOM今次除了送出遊戲介紹刊物的資料外，還附送一盒長達10分鐘的《星鬥士2》介紹錄影帶，極具收藏價值。

星鬥士 2
(STAR GLADIATOR 2---NIGHTMARE OF BILSTEIN)

在CAPCOM的攤位當中，風頭最勁的可算是這隻3D格鬥遊戲的續篇——《STAR GLADIATOR 2》了。可能是因為在CAPCOM的攤位內有超過九成以上的機台是這一隻遊戲的關係吧！不過最主要的原因，應該是今作的遊戲畫面變得更為華麗，令到在場中參觀的人仕都不禁上前一試；《星鬥士2》的確能夠在場中閃出令人極度期待的「星光」！

回説遊戲的變更點吧。今作的第一個改變之處，就是動作由上集的1秒30格增至1秒60 格。這不單令到角色的動作更流暢，而且還令到一些如刀光及劍影的特殊效果表現得更為順暢圓滑。第二個改變的地方，就是角色的數量大為增加，由上集的9個基本角色增至22個，而且不同的角色有不同的性格。至於變更點三，就是畫面中的閃光效果都採用了多重變化，帶給玩者更強烈的官能刺激；在音響效果方面，亦採用了更多不同的音效。最後，新加的系統PLASMA FIELD，可以將角色的精神世界實體化，將對手封閉起來。使用成功後，可以給對手一個巨大傷害。

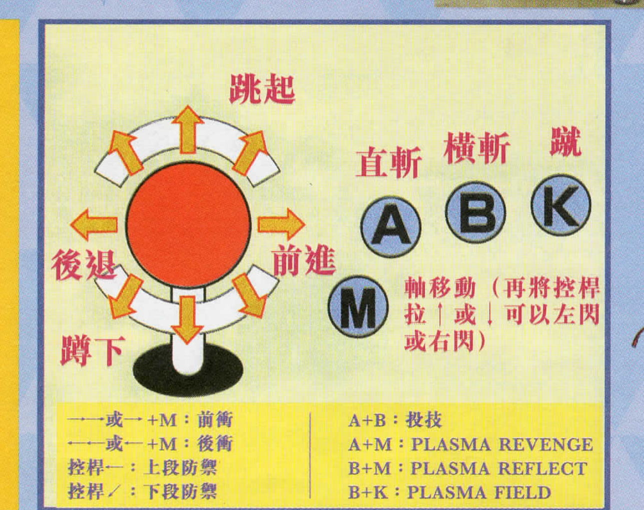
由於上期已為大家介紹過各系統的用途，所以現在我就為大家介紹各系統的使用方法。



■場中亦有《星鬥士2》的海外版《PLASMA SWORD》給參觀人仕試玩。

■就連COSPLAY都是以《星鬥士》人物為主；JUNE(左)及神崎隼人(右)。

系統使用方法



甚麼是軸移動

與上作的FAST MOVING SYSTEM大致一樣，可算是將系統簡化了；作用是用以避開對手的攻擊，然後立即反客為主。但要注意的是若對手使出的是橫斬的話，就難以避開了。

PLASMA COMBO的例子

在今作的PLASMA COMBO中，改變實在不算大，除了依基本的路線去按鍵外，不同的角色亦會有不同的路線。至於接駁連續技方面，其實是十分簡單，舉一個例子，如圖中所示，先用了B、B攻擊對手，然後再駁某一招必殺技，在使出必殺技後，或許是可以使出K、A、B、K這一下或另一下P.COMBO的，不過至於先用哪一下P.COMBO，然後再用哪一招必殺技，接着用哪一下P.COMBO才強呢？相信這就要你們自己試出來了。



初公開的出招表

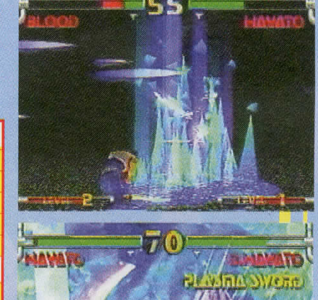
[註：角色面向右方時]

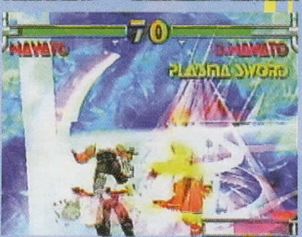
熱血之賞金獵人——神崎 隼人(HAYATO)





共通必殺技	
紫電	↓↘→+B
紫電・改	↓↙←+B
紅蓮	→↓↘+A 或 B
白虎砲	近敵時→←+K
阿修羅	↓↓↓
PLASMA FIELD	
PLASMA SWORD：劍巨大化	
PLASMA STRIKE（神崎隼人）	
圓月	↓↘→+A+B
羅刹斬	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（BLACK神崎隼人）	
紅蓮天破	↓↘→+A+B
華嚴	↓↙←+A+B







AOU 1998

憤怒的中國籍女子——JUNE

時空的超天使——ELE

共通必殺技	
STAR LIGHT SHOOT	↓↘→+A
SHINE DREAM	↓↘→+K
COMET KICK	↓↙←+K
AIR STAR LIGHT SHOOT	空中↓↘→+A
PLASMA FIELD	
RING THROWER：投出 RING	
PLASMA STRIKE（JUNE）	
BIG PAN	↓↘→+A+B
HAPPY BLACK HOLE	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（ELE）	
SHOOTING STAR	↓↘→+A+B
METEOR STEP	↓↙←+A+B

高傲的鳥人——ZELKIN

在天空飛翔的正義使者——EAGLE

共通必殺技	
SKY JAVELIN	控桿方向 +A+K
SKY DESTRUCTION	↓↘→+K
RISING BLADE	→↓↘+A 連按
PLASMA FIELD	
TRANSPLANTATION：飛行 MODE 變形	
PLASMA STRIKE（ZELKIN）	
CRIMSON PHENIX	↓↘→+A+B
BLUE STORM	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（EAGLE）	
KAISER SKY DESTRUCTION	↓↘→+A+B
JUDGEMENT FEATHER	↓↙←+A+B

喜歡鬥技的藝人——SATURN



土星中懦弱的王子——PRINCE

共通必殺技	
犬之散步	↓↘→+A 後，再按 A
ACROBAT COMBO	↓↙←+B 連按
FIRE CRACKER	↓↘→+K
PLASMA FIELD	
DOLL BOMB：人形爆彈發射	
PLASMA STRIKE（SATURN）	
INFINITY · YOYO	↓↘→+A+B
DANCE VIZUMI	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（PRINCE）	
TRICK · SUPER BOWL	↓↘→+A+B
ROLLING · MY · WAY	↓↙←+A+B

天真的邪惡魔女——LUCA

狂態的魔術師——GORE

共通必殺技	
爆炎投射	↓↘→+A
組成變換	↓↘→+B
腳部回轉	↓↙←+K
遠心分離	對手倒下時↓↘→+K
PLASMA FIELD	
GIANT ATTACK：巨大化	
PLASMA STRIKE（GORE）	
流星招來	↓↘→+A+B
暗黑吸引	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（LUCA）	
岩石崩落	↓↘→+A+B
獄炎燒卻	↓↙←+A+B

悲劇的黑暗英雄——BLOOD

瘋狂．搖？——SHAKER

共通必殺技	
DARK SURPRISE	↓↘→+A
FAKE BLADE	↓↙←+A
EVIL STORM	↓↘→+K
FATAL EDGE	→↓↘+A
TELEPORTATION	↓↙←或↓↘→+M
PLASMA FIELD	
TIME STOP：時間停止	
PLASMA STRIKE（BLOOD）	
RISING TORNADO	↓↘→+A+B
BLOODY BLADE	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（SHAKER）	
MURDEROUS VULCAN	↓↘→+A+B
DARKNESS ARM	↓↙←+A+B

復仇的軍犬——GANTETSU

心地善良的森林戰士——GAMOF

共通必殺技	
GAMO SCREW	近敵時→↘↓↙←+K
GAMO TACKLE	↓↘→+B
GAMO TORNADO	↓↙←+B 連按
PLASMA FIELD	
AUTO THROW：自動投 MODE	
PLASMA STRIKE（GAMOF）	
SUPER GAMO TORNADO	↓↘→+A+B
PLASMA GIANT SWING	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（GANTETSU）	
10t 爆彈根性投	↓↘→+A+B
FLYING 岩鐵 BUSTER	↓↙←+A+B



蘇醒了的恐怖魔人——BILSTEIN



第四帝國之亡靈——GHOST OF BILSTEIN

共通必殺技	
DARK VORTEX	↓↘→+A
BLAZE SWORD	→↓↘+A
FINAL BILSTEIN	→↘↓↙←+K
GIGANTO ARMOR LAID	↓↓↓
PLASMA FIELD	
INFINITY POWER：技的棒變成無限	
PLASMA STRIKE（G · BILSTEIN）	
DEADLY BREAK	↓↘→+A+B
NIGHTMARE BLAZE	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（BILSTEIN）	
DARK VORTEX · END	↓↘→+A+B
NIGHTMARE BLAZE	↓↙←+A+B

花花公子．鬥牛勇士——GERELT

真紅之少女劍士——CLAIRE

共通必殺技	
ANDALUSIA STORM 之後 B 或 K	↓↘→+A 連按，
BLOODY FLAMENCO	↓↙←+K
FLYING MATADOR	↓↙←+A
PLASMA FIELD	
BURST MODE：攻擊力 UP	
PLASMA STRIKE（GERELT）	
SPIRAL · END	↓↘→+A+B
FINAL ECSTASY	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（CLAIRE）	
THOUSAND BURST	↓↘→+A+B
SCARLET · DERU · SORU	↓↙←+A+B

沒有感情的殺人機器——VECTOR

共通必殺技	
BEAM BAZOOKA	↓↘→+A
LOWER BEAM BAZOOKA	↓↙←+A
HORIZONTAL LASER	↓↘→+B
LOWER HORIZONTAL LASER	↓↙←+B
MAD BULLET	→↓↘+K
FLYING DRILL	→↓↘+K後，↓+K
PLASMA FIELD	
AUTO FIRE：BEAM 掃射 MODE	
PLASMA STRIKE（VECTOR）	
MEGA HORIZONTAL LASER	↓↘→+A+B
SATELLITE SHOOT	↓↙←+A+B
PLASMA STRIKE（OMEGA）	
OMEGA SHOCK WAVE	
MAD SPIN BURST	



專用型VECTOR——OMEGA



妖艷之女帝——RAIN

共通必殺技	
SPINNING SIZE	↓↙←+A
VERTICAL SWORD	↓↘→+A或B或K
CHARGE SIZE α	緊按 A 後放手
CHARGE SIZE β	緊按 B 後放手
PLASMA FIELD	
FREEZE BLADE：冷凍攻擊	
PLASMA STRIKE	
DESTROY SPEAR	↓↘→+A+B
GALACTIC STORM	↓↙←+A+B





闇之獵人——白虎（BYAKKO）

共通必殺技	
血爪陣	↓↙←+A
疾風斬	↓↘→+B
白虎崩 按 A 或 B 或 K	↓↙←+M 後，再
白虎崩．卍	↓↘→+M 後，再按 A 或 B 或 K
迅雷襲	跳起上昇中↓+K
PLASMA FIELD	
GREAT HASTE：SPEED UP	
PLASMA STRIKE	
朧旋	↓↘→+A+B
血華爪陣	↓↙←+A+B

推出日：98年中
開發度：？ 遊戲種類：FIG

STREET FIGHTER EX 2

在今年的AOU SHOW中，當然少不了《街霸》系列的份兒啦！至於是哪一隻？相信大家都猜到是《街霸EX 2》。除了在公開日播出遊戲的宣傳片之外，場內亦有一台試玩機供大家試玩。由於這個原因，所以引來很多想試玩的人仕來排隊。

在今集的遊戲角色中，一共加入了5名新角色，但當中並沒有七瀨，難度又是隱藏角色？至於新角色方面，有拿着配劍的HAYATE及美艷的SHARON。另外的3名就是《街霸2》的怪獸BLANKA、鐵面BALROG〔VEGA〕及印度佬DHALSIM。

由於上一期已經説過了新系統，所以今次我們會刊出一個初公開的技表給大家先睹為快。



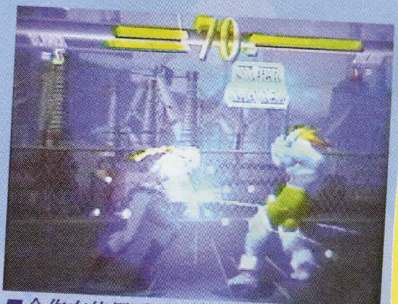
■這就是《街霸EX 2》的選人畫面。



■究竟EXCEL系統與《少年街霸》的「OC」有何分別呢？



■全新角色HAYATE是用劍高手。



■今作在使用系統時畫面會有文字顯示出來。



[註：角色面向右方時]

CRACKER JACK

必殺技	
DASH STRAIGHT	←儲→+P
DASH UPPER	←儲→+K
FINAL PUNCH	同按3P，然後放手
BUTTING HERO	←↙↓↘→+P
SOCCER BALL KICK	←↙↓↘→+K
SUPER COMBO	
CRAZY JACK	←儲→←→+P
RISING BUFFALO	←儲→←→+K
HOME RUN HERO	↓↙←↓↙←+P
GRAND SLAM CRUSHER	↓↙←↓↙←+K

隆(RYU)

必殺技	
波動拳	↓↘→+P
灼熱波動拳	→↘↓↙←+P
昇龍拳	→↓↘+P
龍捲旋風腳	↓↘→+K (可再輸入←+K作連續攻擊)
SUPER COMBO	
真空波動拳	↓↘→↓↘→+P
真空龍捲旋風腳 (可以空中使出)	↓↙←↓↙←+K
真．昇龍拳	↓↘→↓↘→+3P (需要三行LEVEL)

DHALSIM

必殺技	
YOGA FIRE	↓↘→+P
YOGA FLAME	↓↙←+P
YOGA BLAST	↓↙←+K
YOGA CATCH	↓↘→+K (可緊按)
SUPER COMBO	
YOGA INFERNO	↓↘→↓↘→+P
YOGA DRILL KICK	空中↓↘→↓↘→+K
YOGA LEGEND	↓↙←↓↙←+K

BALROG

必殺技	
ROLLING CRYSTAL FLASH	←儲→+P
FLYING BARCELONA ATTACK	↓儲↑+K，之後P
IZUNA DROP	↓儲↑+K，接近對手時↓+K
SKY HIGH CLAW	↓儲↑+P
SUPER COMBO	
ROLLING IZUNA DROP	↙儲↘↙↗+K，接近對手時↓+K (需要三個LEVEL)
GROUND CRYSTAL FLASH	←儲→←→+P
PHANTOM DESTRUCTION	←儲→←→+K
SKY HIGH ILLUSION	↙儲↘↙↗+P

SHARON

必殺技	
GALE HAMMER PUNCH	↓↘→+P (可再輸入→+P，→+K作連續攻擊)
HALF MOON KICK	↓↙←+K
BERMUDA SYMPHONY	→↓↘+K
SUPER COMBO	
SHUTTLE COMBINATION	↓↙←↓↙←+P
SHARON SPECIAL	↓↘→↓↘→+K (可追再輸入↓↙←+K)
HAMMER HEAD RUSH	↓↘→↓↘→+P

HOKUTO

必殺技	
肘激崩	↓↘→+P (可再輸入→+P作連續攻擊)
振空擊	↓↙←+P
振腳擊	↓↙←+K
護流攻	←↓↙+P
SUPER COMBO	
氣錬射	↓↙←↓↙←+P
擊鳳技	↓↙←↓↙←+K
連昇激	↓↘→↓↘→+P
連舞	輕P、輕P、→、輕K、重P

ZANGIEF

必殺技	
DOUBLE LARIAT	同按3P
QUICK DOUBLE LARIAT	同按3K
GLOWING FEAST	→↓↘+P
SCREW PILE DRIVER	近敵時控桿轉一圈+P
RUSSIAN SUPLEX	控桿轉一圈+K
SUPER COMBO	
FINAL ATOMIC BUSTER	近敵時控桿轉兩圈+P
SUPER STOMPING	↓↘→↓↘→+K (出招時↓↙←+K可以中斷招式)
FINAL ATOMIC BUSTER (LEVEL 3)	近敵時控桿轉兩圈+3P (需要三個LEVEL)

春麗(CHUN-LI)

必殺技	
百裂腳	連按K
飛燕蹴	↓↙←+K
SPINNING BIRD KICK	↓↘→+K
SUPER COMBO	
氣功掌	↓↘→↓↘→+P
千裂腳	↓↘→↓↘→+K
霸山天昇腳	↓↙←↓↙←+K
氣功掌 (LEVEL 3)	↓↘→↓↘→+3P (需要三個 LEVEL)

GUILE

必殺技	
SONIC BOOM	←儲→+P
SOMERSAULT KICK	↓儲↑+K
SUPER COMBO	
OPENING GAMBIT	←儲→←→+P
DOUBLE SOMERSAULT KICK	↙儲↘↙↗+K
SONIC BOOM TYPHOON	←儲→←→+K

BLANKA

必殺技	
ELECTRIC THUNDER	連按P
ROLLING ATTACK	←儲→+P
BACK STEP ROLLING	←儲→+K (出招時可按P中斷招式)
VERTICAL ROLLING	↓儲↑+K
SUPER COMBO	
GROUND SHAPE ROLLING	←儲→←→+P
JUNGLE BEAT	←儲→←→+K
BEAST HURRICANE	空中↓↘→↓↘→+P

SKULLOMANIA

必殺技	
SKULLO CRUSHER	↓↘→+P
SKULLO SLIDER	↓↘→+K
SKULLO HEAD	→↓↘+P
SKULLO DIVE	SKULLO HEAD後P
SKULLO TOKACHEFU	←↓↙+K
SUPER COMBO	
SUPER SKULLO CRUSHER (空中可以使出)	↓↘→↓↘→+P
SUPER SKULLO SLIDER	↓↘→↓↘→+K
SKULLO ENERGY	↓↙←↓↙←+K
新 SKULLO DREAM	輕P、輕P、→、輕K、重P

HAYATE

必殺技	
鎌鼬	↓↘→+P
朧月	↓↘→+K
飛旋斬	→↓↘+P
白刃轉刃	←↓↙+P
SUPER COMBO	
烈震鎌鼬	↓↘→↓↘→+P
雷斬翔	↓↘→↓↘→+K
旋陽炎．極	空中↓↙←↓↙←+P

DOCTRINE DARK

必殺技	
DARK WIRE	↓↘→+P
DARK HOLD	DARK WIRE後←+P
KILL WIRE	→↓↘+P
EX-PLOSIVE	↓↘→+K
SUPER COMBO	
KILL TRUMP	↓↘→↓↘+P
DARK SHACKLE	↓↘→↓↘+K
EX-PROMINENCE	↓↙←↓↙←+K

拳(KEN)

必殺技	
波動拳	↓↘→+P
昇龍拳	→↓↘+P
龍捲旋風腳	↓↙←+K (空中可)
SUPER COMBO	
昇龍裂破	↓↘→↓↘+P
神龍拳	↓↘→↓↘+K
疾風迅雷腳	↓↙←↓↙←+K (出招時↓↙←+K可以中斷招式)



今次KONAMI展出的作品的確非常多，而且又有各種類型的遊戲，包括格鬥、滑雪、釣魚、射擊及賽馬等；這些遊戲除了有試玩之外，亦有宣傳片段在攤位中的兩部大電視上播放。其中最新3D對戰格鬥遊戲《BATTLE TRYST》更佔上差不多半個攤位的面積，還有幾台是以16：9大電視展出，再加上與一般3D格鬥遊戲不同的新系統，引來不少參觀人仕試玩，當中還不乏女性朋友呢！至於《心跳回憶》系列的新商品，當然一定有展出喇！而這一些商品都會在今年六月前逐一推出。





■藤崎詩織都玩COSPLAY，扮演茱麗葉。



■館林見晴同殺人樹熊都唔弱，大玩美女與野獸。



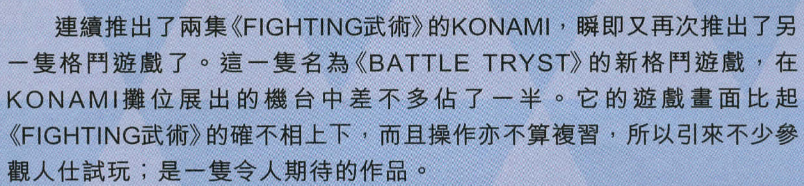
■《心跳回憶》的最新KARAOKE CD系列；3月推出。



■攤位中不停播放着《BATTLE TRYST》的宣傳片段。

BATTLE TRYST

推出日：98年春季預定
開發度：？　遊戲類型：FIG



連續推出了兩集《FIGHTING武術》的KONAMI，瞬即又再次推出了另一隻格鬥遊戲了。這一隻名為《BATTLE TRYST》的新格鬥遊戲，在KONAMI攤位展出的機台中差不多佔了一半。它的遊戲畫面比起《FIGHTING武術》的確不相上下，而且操作亦不算複習，所以引來不少參觀人仕試玩；是一隻令人期待的作品。

遊戲的目的，除了要戰勝八位對手之外，還需要以最快的速度來將對手擊倒，因為若能夠以較少時間擊倒對手的話，就可以取得更多賞金，但至於取得越多賞金會有甚麼的後果？這個暫時還未明朗了！而且遊戲戰鬥場地當中，是會有一部飛行攝錄機作電視現場直播，或多或少也會有一點置身賽事的感覺。

至於遊戲中的角色，就是《攻殼機動隊》及《劇場版機動警察PATLABOR》的監督、《兵蜂》人物設定的押井 守先生負責的，所以遊戲內亦有不少過場動畫；而且角色的動作亦造得非常像真。

另外，《BATTLE TRYST》與其他3D格鬥遊戲的不同之處，就是不需要理會對方是上段、中段還是下段的攻擊，只需按下G鍵便能防禦。這的確可以適合一些3D格鬥的初學者嘗試去玩。





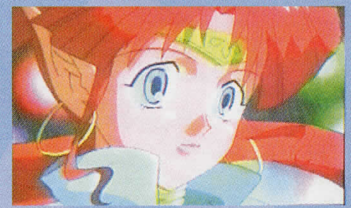
■這就是選人畫面。



■雀雀的名字的確有點怪，不過她有點像《魔域戰士2》中的LIN LIN。



■動作亦算非常流暢！



■動畫場面亦有不少。

操作方法

[註：角色面向右方時／→輕入／→長入]

步行：→
蹲下：↓
前衝：→→
奔跑：→→
跳起：↓↑
防禦：G
拳攻擊：P
腳攻擊：K
投技：近敵時P+G
ESCAPE：↑+G或↓+G；會向左或右閃
倒下時：按P可快速起身；按K可以作起身攻擊。至於滾動的方向，就以↑↓←→四個方向決定
攻防一體攻擊：←+G；當對手向你攻擊時使出這招，對手就會出現硬直狀態，這時可以立即使出COMBINATION向對手攻擊

初公開的出招表

[註：角色面向右方時／→輕入／→長入]

MARTIAL ARTS（喧嘩殺法）——BITES MACINTOSHI

固有技	
ELBOW	→P
BOBY BLOW	↘P
雙膝鋼	↘K→K
SMASH KICK	→→K
LOW SPIN KICK	↓K+G
LIGHTNING SMASH	→← P+G
攻防一體技	
QUICK DOUBLE KNEE STORM	←GKK←K

黑真流忍術——ZANKOKU

固有技	
二彈掌腳	PKPK
風車	←→KKK
車輛伏身蹴	←K+G→K
摺斬	↓↙←P+K
隼落	→→←P+KP
齒車落	↓↘→P+G
攻防一體技	
封神彈	←GKP

PRO-WRESTLING——
GARY WILLAMS

固有技	
掌打 COMBO	PP→P
HAMMER SWING	↓P+K
REVERSE HAMMER	HAMMER SWING中 P+K
DESPERA BOMB	↓↙←P+G
LIGHTNING POWER BOMB	↓↘→P+G
SCORPION DEATH LOCK	對手仰臥倒下時↓↓P+G
攻防一體技	
避掌打 COMBO	←GPP→P

長拳——
雀雀（ZHAI ZHAI）

固有技	
騰空拜腳	→PKK
崩捶	↘P
連拳	→→P
頂打頂肘	↓↘→PP
卜步	↓KKP
攻防一體技	
伍連腳	→←GKKKKK
亮掌側端	←GK

MARTIAL ARTS（喧嘩殺法）
——KIKA GRYPHON

固有技	
FLASH ELBOW	→PPP→P
STEP UPPER	↘P
DOUBLE STEP	↓KK
ROLL DOWN SHOT	←K
MOON RISING	↖K
MIDDLE SPIN KICK	←K+G
攻防一體技	
QUICK DOUBLE KNEE STORM	←GKK←K

用楞的棒術——
NADJEED SHIEE

固有技	
CRIMSON DANCE	→PP←PP
BUTTERFLY	←↖↑P
DOUBLE SOBAT	↑K↓K
ROLL KICK	↖K+G
KANGAROO KICK	↓↘→K+G
ROLL UPPER COMBO	↓↘→P+KP
攻防一體技	
DOUBLE KNEEL KICK COMBO	←GK↓K

琉球空手——
大和 威（TAKERU YAMATO）

固有技	
肘打	↘→P
飛二連	→KK
下段足連	↓↘→KK
蹴上迴	↓K+G→K
運體伏狀蹴	→←K+G
四神	↘↘P+K
攻防一體技	
防禦正面蹴	←GK

SKIER'S HIGH

推出日：98年中
開發度：？　遊戲類型：SPG

在眾廠商紛紛推出滑雪機之下，KONAMI終於推出第一隻滑遊戲——《SKIER'S HIGH》，這一隻滑雪GAME的真實程度，比起其他廠之前所推出的其他滑雪遊戲的確有過之而無不及，以下會為大家作一個率先介紹。

這一隻《SKIER'S HIGH》是採用新踏板A.C.S.S.(ACTIVE SLIDE SYSTEM)來玩的；而這一塊KONAMI獨創的A.C.S.S.滑雪板，是依據着真實的滑板來開發的，所以玩的時候是以左右傾斜身體來轉彎，在踏板下方是一塊微斜成圓拱形的墊台，這的確可以令到玩者玩得更加投入。





■由於玩法新穎，所以亦工作人員不停地講解玩法。

四名角色

遊戲中一共有四名角色可供選擇，大家可以選擇喜愛的角色，而且每一位角色都有自己獨特的本領。



■他們就是四名主角角色。

操作方法



轉彎 TURN

將雙腳向左或右外側跳過去；若轉左的話，便將雙腳向右跳過去，若轉右的話，便相反地將雙腳向左跳過去。不過這一招只適用於一些普通的彎。

踏雪板邊 EDGING



同樣是用作轉彎，不過這一招是用來轉較急的彎；轉左的話，就要將踏板跳向右方，但重心腳要放在左腳；轉右的話，就要相反地將踏板跳向左方，而重心腳要放在右腳。

跳躍 JUMP

在左方及右方的踏板上，都有一個腳掣，平時你是會踏着這一個掣的，不過若需要跳起避開一些障礙物的話，大家只要將足踝離開腳掣，就可以作一個跳躍。

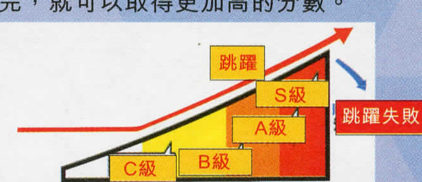
遊戲模式

<POINT ATTACK MODE>

這一個模式適合初學者玩，而且亦擁有一定的趣味，可算是老少咸宜，不過這一個模式是不可以作通訊對戰的。

JUMP GRADE

玩者要在一個跳躍台上，跳過去另一邊，而且若以較少的時間完，就可以取得更加高的分數。



COIN

純粹以取得金幣為目的；至於在空中的金幣，就要利用跳躍來取得了，嘗試一下取得全部金幣吧，或許有SPECIAL BOUNS也說不定！





RESULTS

計算成績時一共有四項，包括所需時間、金幣取得數、跳躍成績及技術點。



<TIME ATTACK MODE>

可以作最多四人通訊對戰的賽事，這一個模式可以與其他參賽者比較技術、速度及反應。



COURSE

這一個模式一共有三個COURSE選擇，分別是以轉彎為主的初級賽道WACKY MOUNTAIN、充滿障礙物的中級賽道SKIER'S HIGH及難度極高的上級賽道SILVER FOREST。



■初級賽道WACKY MOUNTAIN



■中級賽道SKIER'S HIGH



■上級賽道SILVER FOREST

TERABURST

推出日：98年中
開發度：？　遊戲類型：STG

KONAMI的最新的GUN SHOOTING GAME；而要對付的敵人，就是一大班侵略地球的外星人。這一隻射擊遊戲的特色，就是過場的3DCG十分美麗，再配合SUPER WOOFER極具壓迫力的重低音，與及開槍時的反動力，投入度自然大大增加喇！

故事簡介

西曆2017年，在宇宙中來了一些外星人，牠們擁有着極高的科技武器，令地球漸漸墜進牠們的手中。美國特殊部隊「CENTENNIAL ANGELS」在這時候立即出動，以最強的高性能MACHINE GUN「P (PROTOTYPE) -017」，去消滅那一些外星人，肩負起守護地球的使命。



■《TERABURST》在場中的確很受參觀者的歡迎。

LOCK ON SYSTEM

在遊戲中有一個叫LOCK ON SYSTEM的系統，若LOCK-ON了敵人後使用爆彈，是可以給敵人一個極大傷害，對一些巨大的機械人系敵人十分管用，但記着使用次數是有限的呀！

MISSION

遊戲中一共有四個MISSION；分別是MISSION 1——貧民區、MISSION 2——DOWN TOWN、MISSION 3——南太平洋島及MISSION 4——攻破敵方的巨大飛碟。



■畫面非常吸引。

■突如奇來的戰機？將它擊落吧！

■壓迫力絕不遜於《HOUSE OF THE DEAD》。



■這是不是外星人坐的飛碟呢？



BASS ANGLER

推出日：98年中
開發度：？　遊戲類型：ETC

不知為何，最近有許多廠商都紛紛推出釣魚遊戲，而且玩法亦層出不窮；KONAMI當然亦不甘後人啦！所以在今次的AOU SHOW中亦展出了一隻名為《BASS ANGLER》的釣魚遊戲。

《BASS ANGLER》的機台是利用了特別設計的，玩者要握着極似魚杆的手柄，當一感到手柄在微微震動的時候，就要立即絞動手柄右方的滑輪；就因為這一個原因，令到真實感大大提高。

遊戲中一共有三個模式，在選擇了模式及到哪一個湖釣魚後，就需要選擇到湖的哪一個地點釣魚，因為不同的季節氣候，魚集中的地方都不同。



■選擇不同的魚餌可以釣到不同的魚。



■右方的能量棒是拋魚絲的力度。



■有魚上釣了！



模式選擇

BEGINNER MODE：在入造湖處練習，而且有操作說明教你玩法。
TRAINING MODE：分別有琵琶湖、霞浦及河口湖三個湖給你選擇。
TOURNAMENT：輪流挑戰以上的三個湖。



DARK HORSE LEGEND

推出日：98年中
開發度：？　遊戲類型：ETC



又一隻新的賽馬遊戲了！KONAMI這一隻新推出的賽馬遊戲，與以往其他廠推出過的賽馬遊戲並沒有太大分別，唯一特別之處，可算是其中適合初學者玩的賽馬學校RACE MODE (HORSE RACING ACADEMY MODE) 了，在這一處可以學習到如何控制馬匹的各項要點，未嘗試過玩賽馬遊戲的朋友可以在此先練習一下。不過可惜這一隻遊戲在攤位中只有宣傳片段播出，至於發售日期就未定。



■遊戲的DEMO。



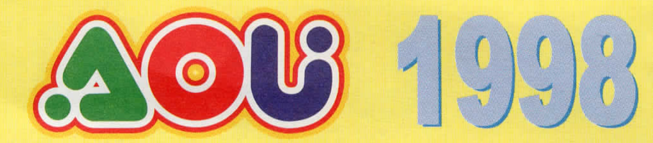
■選擇馬匹的畫面。



■出閘了！



■有多種視點轉換。



namco

TIME CRISIS II

推出日期：近日推出
遊戲類型：STG　開發度：60%

期待了好一段日子的NAMCO人氣射擊GAME——《TIME CRISIS II》，終於在今次的AOU SHOW中公開給大家試玩了。至於今作的特點，就是可以兩人合作，而且還可以在畫面中看見對方。這一點，大大提高了遊戲的真實感。今次的《TIME CRISIS II》是採用了SYSTEM 23底板；至於機台方面，亦有大細機之分。在玩法方面，與上一集大致一樣，相信也不用再多介紹吧！



■1P角色KEITH MARTIN及2P角色ROBERT BAXTER。



■這個就是過關畫面。

兩人合作

在《TIME CRISIS II》中，最大的特色可算是兩人合作了。除了兩人可走在一起作援護攻擊之外，亦可以使用夾擊戰術，自由度似乎是高了十分多。



■這就是1P的畫面；



■至於這一個就是2P的畫面；細心看看，大家可以看到對方呢，而且還可以夾擊敵人。

畫面方面

在畫面方面，景物都造得十分細緻而且更為真實；過場畫面亦造得非常不錯，極具電影感。而音響就採用了WOOFER SYSTEM「GASHIN」，所以擁有極具壓迫力的重低音。



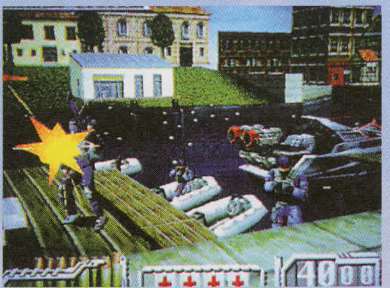
■遊戲中的畫面質素大大改進。



■這就是過場CG了。

海陸空大戰？

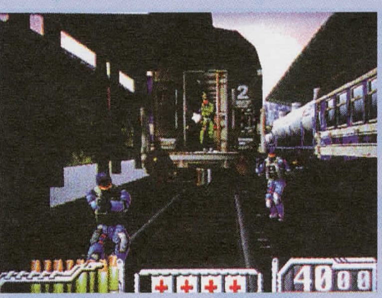
至於今作的激戰地點，除了有街道、工場等等之外，還會有火車及河流等地區，相信這會帶給玩者更多的新鮮感。



■咁似水都威尼斯嘅？



■在河上戰時的確非常刺激。



■於車站地區埋伏了不少敵人。



■在這處匿藏的地方很多呢！

EHRGEIZ

推出日期：近日推出
遊戲類型：FIG　開發度：？

NAMCO與SQUARE初次合作的3D對戰格鬥遊戲《EHRGEIZ》，在97 AM SHOW中已經展出過給大家試玩，不知大家是否還記得呢？在今次的AOU SHOW之中，NAMCO又再一次展出《EHRGEIZ》給大家試玩，而這一次展出的VERSION，相信已經是接近完成階段。至於早前所公布，遊戲中會出現SQUARE名作《FF VII》中的兩名主角——古蘭特（CLOUD）及迪花（TIFA）的消息相信大家都知道，所以在NAMCO的攤位中亦擺放了一個古蘭特的紙板作為宣傳。

在公開日當日，亦有兩位朋友在攤位中的台上作一個比賽，同時間亦有一位工作人員作玩法介紹。

■於NAMCO攤位中擺放的古蘭特宣傳紙板。





■兩人在對戰時，工作人員亦一邊講解遊戲玩法。



■這就是遊戲的選人畫面。


■不同角色的必殺技都不同。

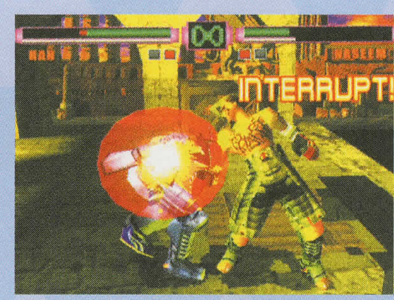

■可以利用場內的東西向對手攻擊。



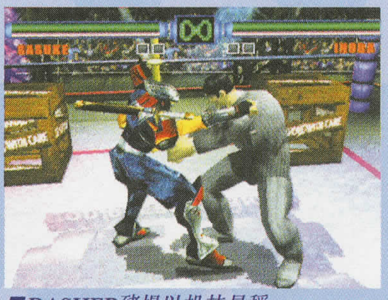
■空中COMBO當然不可缺少啦！


■不過遊戲中是有空中受身的。


■每當對手在遠距離使出必殺技，立即避開啊！



■畫面可比得上《鐵拳3》呢！


■DASHER豬場以投技見稱。


■古蘭特使出絕招——凶斬。

■迪花以體術技見稱。

基本操作方法

同時按 3 鍵能使出投技
G 鍵／防禦（緊按會蹲下）
下段攻擊
上段攻擊
必殺技
8 方向走動
步行向敵方（上段防禦）
強下段攻擊
強上段攻擊
跳躍

防禦方法

上段防禦	步行中將控桿及鍵放手
下段防禦	G（控桿回中）

系統操作方法

蹲下：緊按 G
站立途中：緊按 G 後放手
步行：緊按 G 後拉控桿
走動：拉控桿
踏前：緊按 G 後拉控桿再將控桿回中

初公開的技表

[註：角色面向右方時／上：上攻擊／下：下攻擊／G：防禦／必：必殺技／+：同時按下]



三島 拳（GODHAND）

固有技	
ONE TWO KICK	上，上，上
TURN LOW HIGH KICK	G+ 下，上
OGRE CRUSH	上 + 下 + 必
PUT MINE	走動中按必
TRIPLE BLACK HAWK	走動中按上，上，上




YOYO 陽子（YOKO）

固有技	
旋天連腳	下，上
地旋飛翔腳	G+ 下，上，上，上，上
三日月	站立途中按上
天空三連腳	走動中按上，上，上
狂犬之散步	緊按必，緊按下，再拉控桿移動



佐助（SASUKE）

固有技	
連擊斬	上，上．上
連面斬	走動中按上，上，上
擊斬登龍	必 + 上，上
雙弧陣	G+ 下，上
祈念斬	蹲下按上，上，上

PRINCE（NASEEM）

固有技	
BODY BREAK CRUSH	上，上，上，上
JUMPING KNEE	上 + 下
DEATH H AMMER ONE	走動中按上
HAMMER KNUCKLE	必 + 上
SCISSORS COMBINATION	上，上，下，下

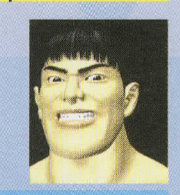
韓 大韓（HAN DAEHAN）

固有技	
LIGHT · SQUARE CLAW	G+ 上緊按
CLAW PICK COMBINATION	LIGHT · SQUARE CLAW 時連按上
HEEL · SLICE	必 + 上
FAN SHAPE COMBINATION	上，上，上，上，上
SWALLOW SLICE	上 + 下，上



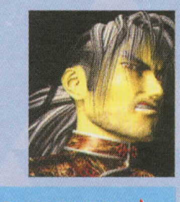
JO（狼少女）

固有技	
DOUBLE HIGH LOW KICK	上，上，下
DOUBLE LOW & ONE HAND KICK	蹲下按下，下，上
BEAST ARROW	站立途中按上，上 + 下
DESTRUCTION SPIN	控桿迴轉一圈，上
HORN BREAK BITING	必 + 上，下，下



DASHER 豬場（INOBA）

固有技	
唐竹割	G+ 上
TRIPLE CHOP	上，上，上
DROP KICK	走動中按上，下
Dah UPPER	站立途中按上
ALI KICK	走動中按下，下，下



李 書文（LEE SHUWEN）

固有技	
轉身打掌	上，上，上，上
虎撲	G+ 上
体崩	踏前中按下，必
旋風槍	控桿迴轉一圈，必



PANIC PARK

推出日期：近日推出
遊戲類型：ETC　開發度：70%

《PANIC PARK》是一隻遊戲系統非常簡單的體感遊戲，適合各種年齡的男男女女去玩。《PANIC PARK》的另一個優點，就是角色及畫面都十分有趣可愛；其中最特別的，就是遊戲中的操作方法，大家在開始玩的時候，要握着手柄，而手柄只是限於左右移動，並且1P及2P的手柄都是設置在同一條軌處，所以假若你是1P位的話，往右移動手柄便很可能會與2P位的朋友手碰手，這一個就是遊戲中的一個特色。至於遊戲的目的，就是要利用手柄控制奔跑着的角色，去與另一位角色搶奪得分ITEMS；若遇上障礙物的話，就要立即避開。因為遊戲玩法簡單而且充滿趣味性，可供選擇的版數亦超過二十種，所以吸引到不少一PAIR PAIR的情侶試玩。


■這一雙情侶甜蜜地玩《PANIC PARK》



■若果你是孤獨一人，單打亦可以啊！


■接下的汽球越多越好。


■在工廠中有十分多的障礙物。


■這一版十分像瘋狂爬樓呢！


■這一版的陷阱很多呢，小心失足啊！

TECHNO DRIVE

推出日期：近日推出
遊戲類型：ETC　開發度：？

這一隻是測試駕駛技術的遊戲，在遊戲中有各種項目給大家選擇，來測試玩者的駕駛技術；到最後，還會有一張駕駛技術測試報告給玩者作記錄。





■選擇測試項目畫面。


■這一個項目就是測試反應的。



■遊戲完畢後會有一張「駕駛技術測試報告」送給玩者。



DOWNHILL BIKERS

推出日期：近日推出
遊戲類型：SPG 開發度：？

NAMCO又有一隻新嘅體感GAME出喇！而哩一隻就係以單車為題材的《DOWNHILL BIKERS》啦！哩一隻體感遊戲的玩法，同樣是十分簡單，大家只要好似玩健身單車咁，不停踩腳踏，只要以最快速度到達目的地就算勝利。《DOWNHILL BIKERS》中除了以不停踩腳踏之外，亦可以作視點轉換。可能由於這遊戲十分損耗體力，所以亦有警告字樣，提醒一些剛喝過酒或有心臟病的朋友不要亂試。


■這就是《DOWNHILL BIKERS》的機台，最多可作四人通訊對戰。



■有一共四名角色選擇。



■衝下斜坡時一躍而起呢！



■遊戲給人的感覺十分刺激。



金槌王（HAMMER CHAMP）

推出日期：近日推出
遊戲類型：ETC 開發度：？

在眾多廠商推出乜乜CHAMP、XX CHAMP之下，NAMCO亦不甘示弱，推出一隻新遊戲《金槌王HAMMER CHAMP》。

這一隻遊戲的玩法十分簡單，玩者只需要拿着一個槌面向螢光幕，然後向需要拍打的巨大圓掣用力打下便可（就好似扑傻瓜一樣）。其中遊戲內的「頭腦派」遊戲大致相同，有一個是找出相同英文字母，另外有要以最快的速度扑有怪物或敵人的一格；至於「肉體派」就是考玩者的體力的模式，大多是要連續拍打圓掣的那一種；大家可以隨意選擇想挑戰的模式。喜歡玩哩類遊戲的朋友，要留意推出日啦！



■《金槌王》的機台。



■頭腦派模式是考反應的。



■肉體派模式是考體力的。

貴精不貴多

SEGA™



雖然今次SEGA所展出的遊戲不及去年9月的AM SHOW多，但並不表示SEGA是省油燈。在「影相機」方面，SEGA今次推出了很多新圖案，包括「WINNIE THE POOH」及「哈囉吉蒂」。遊戲方面，去年推出的釣魚遊戲《GET BASS》反應不俗，令到多間廠商都推出釣魚遊戲，可謂殺出了一條新血路。在今次AOU SHOW中，SEGA展出了《GET BASS》的「普及版」(即「細機」)，相信以後會有很多中小型機鋪(尤其是香港)入貨，讓大家感受一下釣魚的樂趣。另一方面，《FIGHTING VIPERS 2》及《電腦戰機VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM》這兩隻格鬥遊戲的風頭更可謂一時無兩，兩隻遊戲的畫面均造得十分精細，足已再一次肯定SEGA在立體遊戲中的「一哥」地位。

至於其他遊戲，《SEGA RALLY CHAMPIONSHIP》加入了「HAND BRAKE」，令遊戲更像真的拉力賽，臨場感絕對一流。而《Harley-Davidson & L.A. Riders》除了滿足了那些想買哈利但又冇錢買的玩者及電單車發燒友外，遊戲的玩法亦頗見心思。

在這次遊戲展中，SEGA更推出一個新的智力遊戲，可愛的人物及過癮的玩法，實在令到很多賓客樂而忘返。



■SEGA的「影相機」推出了很多新圖案，圖中有「哈囉吉蒂」



■《GET BASS》「普及版」的控製器，仍像在釣魚一樣



■給大家「夾公仔」用的公仔強勢列陣



■SEGA的新PUZZLE GAME也引來很多人圍觀

再一次感受拉力賽！

SEGA RALLY 2 SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

遊戲種類：RAC
完成度：100%　推出日：已推出



上一集的《SEGA RALLY CHAMPIONSHIP》大獲好評，於是今年SEGA便推出她的「SEGA RALLY 1998」，亦即是《SEGA RALLY 2 SEGA RALLY CHAMPIONSHIP》了。今集除了總共有6架車及新的賽道給玩者選擇外，遊戲更加入了「HAND BRAKE」，令到玩者在入急彎時可以用「甩尾」這個技巧，令遊戲更像真。不過，因這是拉力賽，實在有太多急彎，基本上玩者只可以用一隻手握着軚盤，另一隻手則要放在HAND BRAKE上「是釘敗」，所以會很忙……



■《SEGA RALLY 2》也引來很多人試玩



■這張不是照片，而是GAME畫面！



■你看他玩「甩尾」玩得多開心！

■更有採訪隊來採訪哩！

冇錢買都有錢玩
Harley- Davidson & L.A. Riders



遊戲種類：RAC　完成度：100%
推出日：己推出


■「大機」的外型十分之有霸氣


■這就是「細機」，看上去好像「坐櫈仔」


■有5款不同的哈利，5個不同的人物供大家選擇

■一開始便會有指示讓玩者知道「哈利標誌」在哪兒

■在接近CHECK POINT時是會有「哈利標誌」出現的，快看看左下方的地圖，抄近路去吧！

簡單得來又好玩

哈利（HARLEY DAVIDSON）電單車一直是一些電單車發燒友的心頭好。今次SEGA推出了一隻與哈利有關的賽車遊戲。

玩法很簡單。玩者一開車，畫面便會出現一個「哈利標誌」（這是CHECK POINT）。玩者只要在限時內穿過它，畫面便會出現第二個「哈利標誌」，玩者又要在限時內過它，餘此類推。

這隻遊戲共有兩種不同的機殼，通稱「大機」和「細機」。我們強烈推介大家試玩「大機」，因為它的外型造得和真的哈利一模一樣，玩者一定要「坐正」才能好好駕馭它。坐上去的感覺和駕着真的哈利可謂一模一樣。以下，我會為大家詳細地介紹一下這遊戲的玩法。


■路上有很多對頭車，小心！



■大家又可在行人路上飛車，實行危險駕駛

■若在限時內找不到「哈利標誌」便會GAME OVER

SEGA 的 PUZZLE GAME！今次是對戰！
對戰 TANTOARU SASHISU

遊戲種類：PUZ
完成度：？　推出日：98年中

SEGA 又出 PUZZLE GAME！

大家還記得《肥瘦大盜》系列嗎？SEGA今次又再推出新的PUZZLE GAME，而且更是以兩人對戰為主的。這遊戲的名字叫《對戰TANTOARU SASHISU》。玩法十分簡單，只需一枝控桿及一個按鈕。玩者要在12個小遊戲中選一個自己喜歡的來玩。當過版（在開始遊戲前電腦會教你玩的）後便再選另一個，餘此類推。遊戲中可供玩者選用的人物共6個，他們每個都很可愛。與《肥瘦大盜》不同，若玩者過不了版是不會「扣心」的。玩者在開始遊戲時是有一定數量的金錢，每當玩者輸掉一個遊戲，對手（電腦或另一位玩者）便會拿走玩者一些錢。當玩者「輸乾輸淨」後，便會GAME OVER。



■當「輸乾輸淨」後，便會破產



■每個小遊戲都有一個下注額

介紹一下各個小遊戲吧！
以下便為各位介紹一下各個小遊戲的玩法吧！

氣船對決

用箭互射吊住對手的氣球，直至射跌對方為止。若用自己手上的弓去擋對方射來的箭，是可將對手的箭拿來作己用的。控桿控制自己的飄浮方向，按鈕射箭。

爆彈對決

相方互丟爆彈，直至擊中對手為止。玩者可用自己丟出的爆彈來反彈對手的爆彈。控桿控制自己的移動方向，按鈕丟爆彈。

記憶力對決

玩「上下左右」。電腦會先顯示一個方向（↑或↓或←或→），並要其中一個玩者照着輸入。當輸入了之後，電腦便會再顯示多一個方向，然後立即要第二個玩者照着輸入（這時已沒有顯示）。當第二名玩者正確地輸入完之後，電腦便會再加多一個方向，並要第一位玩者照樣輸入，餘此類推。玩法其實跟早前電視遊戲節目中的「超笠毛滴馬拉松」玩法一樣，只不過是要輸入方向罷了。只需用控桿輸入方向便行。



MACHINE GUN對決



雙方鬥快拾起從天而降的武器來射對手，以擊倒對手為勝。控桿控制自己的移動方向，按鈕射子彈。可按住掣不放來連射。

使零錢對決



在畫面中會顯示一件物件及其價錢。玩者要以最快速度從手上的零錢湊夠數來買下它。控桿左右移動來選零錢，按鈕決定。

CART對決



玩者兩人各自在一輛車子上，最快完成兩個圈的算贏。控桿控制自己的移動方向，按鈕是加速。連按按鈕可以DRIFT。

PUTTER GOLF對決



打高爾夫球，先入洞的為勝。桿控掣擊球方向，按鈕發球及決定擊球力度。

坂上吃飽



鬥食得飽多，可用身體撞對手。但詳情未明。

繪具對決

「電腦老師」會拿出一張單色，但尚未完成的圖畫。玩者要在限時內照例圖來調填色。當時限一過，「電腦老師」便會來評分，決定誰勝誰負。控桿左右移動來選顏料，按鈕來調色。



■玩者要照着後面的那圖來調色



■完成後便要交由「電腦老師」來審核



■若在限時內都分不到勝負，便由電腦評分

BASKET CATCH對決

畫面中會有人從窗口丟東西出來，玩者就要在限時內以手上的籃子來兜着它們。但若給那些被丟的東西丟中，玩者是會動作一窒的。控桿控制自己的移動方向，按鈕跳躍。



■踩到蕉皮便會跣倒



■也可踩對方的頭，使其暈倒



■最後以分多者勝

張扇對決

在限定範圍內有賊仔乙個。玩者兩人要在限時內用手中的大紙扇扑他的天靈蓋。若擊中他，便會有寶石從他的袋中跌出來。玩者要立即拾起那些寶石，到時間夠時便以誰拾得寶石多來決定勝利者。



■扑中賊仔便會跌出寶石，拾它吧！



■除了那賊仔外，更可扑跌對手



■「搵餐晏仔啫，唔使打人吖！」你看那賊仔多慘！

HOCKEY對決

玩氣墊球。玩者每接不到一次，「龍門」便會大一點。被對方射入球便算輸。控桿控制自己的移動方向，不用按鈕。



■「龍門」被撞得多便會越來越大



■只要射入對方的「龍門」便算贏



■輸了當然要輸錢啦！

完成度已到89.5%了！
電腦戰機 VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM

遊戲種類：FIG
完成度：89.5%　推出日：98年中

《電腦戰機 VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM》的故事



原來在上集中的「MOON GATE覺醒・暴走事件」是人為的。後來多得DNA公司的特別作戰計劃O.M.G.(OPERATION MOON GATE)才能將事件平息過來。然而，DNA公司現正因VR(VIRTUAROID，電腦戰機)的開發據點(共9間工廠)之所有權而與正興起的RNA公司(與DNA公司對抗)展開鬥爭。

V.C.a4年，以時空因果律控制機構「TANGRAM」為基幹的第9工廠(一間連MOON GATE也可控制的工廠)突然在現實空間消失。大家都明白只要找到第9工廠並把它拿到手的話，便可在這個膠着狀態中取得主導權。於是，DNA公司及RNA公司便各自派出隸屬自己公司的VR戰隊出發去尋找「TANGRAM」，而戰鬥便由此揭開序幕了……

送你最新的畫面

在去年9月所舉行的第35回AM SHOW中，《電腦戰機VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM》的風頭可謂一時無兩，所有到場看過的賓客們都沒法相信眼前所見的是只完成了29.8%的版本！到了今次的1998 AOU SHOW，《電腦戰機VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM》的完成度已達89.5%，大家都渴望這遊戲能早日推出。現在就為大家送上《電腦戰機VIRTUAL ON ORATORIO TANGRAM》的最新畫面，給大家「頂頂癮」吧！

基本操作

↑↑	前進
↓↓	後退
↖↖／↘↘／↙↙／↗↗	斜向移動
←←／→→	水平移動
推任何方向＋一個 TURBO 鍵	DASH
↑↓	右原地轉向
↓↑	左原地轉向
←→	跳躍
→←	防禦
跳躍上昇中推任何方向＋一個 TURBO 鍵	空中 DASH


■看呀！有很多人排隊試玩哩！


■在名單中有一架VR叫「ANGELAN」……究竟是甚麼呢？


■在DEMO中是會教玩者操作法方的

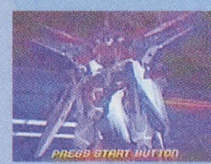

■今集可以在空中DASH，那空戰是否更有利呢？


■在水底發現有敵機急速接近！這是哪種機種？


■背後仍是有一台SEGA SATURN哩！

■FEI-YEN-THE-KNIGHT的外型仍很女性化，十足一個「孖辮妹」一樣


■上集頗受歡迎的RAIDEN，雖只看到背影，但仍令人感動


■CYPHER的勇姿。是否很有氣勢呢？


■另一架新VR。該是度速型的VR

唔聲唔聲出得街
FIGHTING VIPERS 2

遊戲種類：FIG
完成度：？ 推出日：98年中



SEGA在今次AOU SHOW之前一陣子，突然公布將會推出《FIGHTING VIPERS》的續編《FIGHTING VIPERS 2》，這使這隻遊戲成為大家的其中一個焦點。令人驚訝的是，除了是超美麗的畫面外，便是遊戲的完成度。在試玩過後，大家都相信這戲將會很快推出。

EMI & CHARLIE

如果大家有看過早兩期《業務機戰隊EX》的介紹，都知道《FIGHTING VIPERS 2》多了兩個新人物EMI和CHARLIE。究竟他們又有甚麼特色？EMI是一小女孩，樣子怪怪的，招式也是怪怪的。CHARLIE更有趣。和PICKY一樣，他都是一個「運動少年」。PICKY是「滑板仔」，而CHARLIE則是「BMX少年」。他的招式，大都是用掛在背上的「BMX單車」(！)來「車」向對手，又或是騎在單車上攻擊。總之，這兩個新人物都很有趣。

舊人物又有乜？

舊人物方面，除了各自都加入了新招式外，他們每一個的特性及分別亦都越來越明顯。例如超強橫女戰士JANE(令人想起《異形2》的女主角)，她今次多了一些可以儲的招式，而當這些招一儲到MAX時，對方是擋不到的，真的很霸道。當然，「喧嘩番長」BAHN的招式仍像以往一般霸道(難聽點叫「夾硬嚟」)啦！而SANMAN這個死肥仔今次的投技亦非常之厲害，真的不能與之作近身戰。PICKY仍像上集一般攻到你喘不過氣來，人用的話更會「吊住你嚟打」，絕對不可看輕他。RAXEL(通稱：BON JOVI)今集繼續發揮他的「ROCK 'N ROLL本色」，再加上他那柄又長又硬(睇落似)的吉他助攻，真的強了很多。另外，上一集的「大佬輩」MAHLER在今集「淪落」為基本人物之一。那今集的最終首領會是誰呢？

SUPER KO

這是《FIGHTING VIPERS 2》的一個新系統。只要玩者滿足特定條件下以指定招式了結對手，電腦便會判玩者連勝2 ROUND，即玩者的對手(如果不是電腦)可選擇立即入錢再挑機或立即起身離座。至那「特定條件」是甚麼？因廠方尚未有進一步的資料提供，而在會場中仍未有試玩者試過，所以現時仍是不明。不過當有進一步消息時，《業務機戰隊》定會第一時間向各位報導的。據線人們透露，BAHN的「SUPER KO招」應該是←→→P、而PICKY的「SUPER KO招」則應該是↓↘→P。以下，我將會為大家奉上《FIGHTING VIPERS 2》各人物的基本出招表及操作方法，希望大家喜歡。


■有很多人排隊試玩哩



■選人畫面，令人一新耳目

■在戰鬥前會有一個這樣的「熱身畫面」



■GRACE姐仍是這麼「強」……


■今集新加的「下段GUARD AND ATTACK」

■今集仍會被對手「打爆甲」，亦可「自爆甲」


■真不明CHARLIE為甚麼要把那BMX掛在背上



■這是在會場中展出的《FIGHTING VIPERS 2》宣傳畫



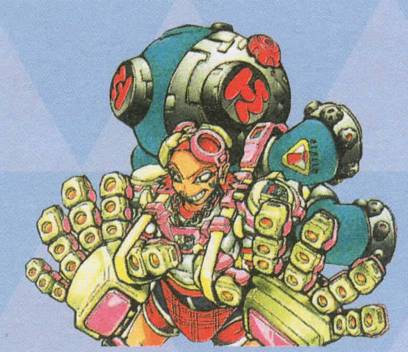
■HONEY(CANDY)的新裝。最大的分別是在她的靴子……


■那單車是否很重要？被對手「打爆了甲」仍要背着它……

FIGHTING VIPERS 2基本招表及操作方法

註：指令為角角色面向右邊時

→為輕按／→為長按	
操作方法：	
↖／↑／↗	跳躍
→	前進
←	後退
→→	前衝
→→	奔走
←←	急後退
↙／↓／↘	蹲下
P	拳擊
K	腳擊
G	擋擊
→＋P＋K＋G	特殊GUARD
特殊GUARD城功後P或K（因角色而異）	特殊GUARD專用技
近敵時P＋G	投技
近敵時↘↘P＋G	對蹲下投技
被對手轟飛時P＋K＋G	受身
被對手轟飛着地的一瞬P＋K＋G	「蜈蚣彈」
被對手轟飛着地的一瞬←P＋K＋G	後滾受身
被對手轟飛着地的一瞬↑／↓P＋K＋G	側轉受身
←P／←K（因角色而異）	上中段GUARD & ATTACK
↙P／↙K（因角色而異）	下段GUARD & ATTACK



HIGH-TECH 小學生
EMI

滾動 PUNCH	→P
AFTER BURNER	背向牆，←P＋K
輕視 DIVE	↑K
BREAK SPIN	蹲下↓KK
前轉 KICK→躺臥	↓P＋K、P＋K＋G
萬歲 PUNCH→DUMMY PRESS	躺臥時PP
CHOP LIFTER	躺臥時←K（轉身）、連按P
CLUB NIP	躺臥時K，擊中時P＋G
滾動投	近敵時↓P＋G



BMX RIDER
CHARLIE

BICYCLE SOMER→BMX RIDE	↖K
出奇不意的投技	近敵時→↘↓↙←P＋G
肘×2→膝→PPK	
肘×2→乘 BMX KICK	→PP、→K
前蹴→下段迴旋蹴	↘KK、↓K
BMX 後輪 ATTACK	BMX RIDE 之後 P
BMX RIDE SOMER	BMX RIDE 之後 K
曲乘 ATTACK	BMX RIDE 之後 P＋K＋G、K
投技	近敵時↓P＋G



謎之幪面 WRESTLER
MAHLER

PUNCH 之 COMBO	→PPP
PEANUT CRUSH	近敵時↓↘→P＋G
OVER THROW PUNCH→往復兩手 UPPER	←P＋K、PP
NERICHAKI→下段SPIN→上段KICK×2	→K＋G、↓KKK
儲勁踵落	←K＋G（可按住掣儲勁，儲滿時對手擋不到）
投技	近敵時→P＋G
投技	近敵時↓↓P＋G
壁投技	在牆前近敵時←P＋G
強橫壁投技	面向牆，近敵時←→P＋G



喧嘩番長
BAHN

超眾賭麗斗	→P
SHOULDER TACKLE	↘P＋K
傍蹴	K＋G
鐵山靠	←→P＋K
仁義擊鬥破	蹲下↙↘P＋P
裏肘眾賭麗斗	↙P＋K、P
弔般→雙拳華火→	↓P＋K、P
FEINT 仁義	P＋K＋G，可按P取消
真空投	近敵時↙P＋G



COSPLAY GIRL
HONEY（CANDY）

CAT SLAP	→→P
DOUBLE PEACH ATTACK→CAT UPPER	P＋K、P＋K、P
ROLLING UPPER	↘P＋K
PEACH TWO STAR	→P＋K、→P＋K
MOON SAULT STAMP	→K＋G
DOUBLE PEACH→MOON SAULT→LOW SPIN KICK	P＋K、P＋K、↑P、K＋G
FEINT UPPER	→↓↘PG，可按P取消
GO TO HEAVEN	↙→P＋G
壁投技	面對牆，近敵時P＋G



SKATE BOARD FIGHTER
PICKY

BOARD SLAP	←→P
LOW SPIN KICK→JUMP KNEE	↓K＋G、→K＋G
TRIPLE HOOK	P＋K、PP
TAIL BREAK	↙K＋G
COMBO SKIPPING KNEE	PP→KK
JUMP UPPER→AIR KICK	→↓↘PK
回轉踵落→TURTLE	→→K＋G、K＋G
BRAIN TWO STAR	近敵時→←P＋G
AIR GRAB	空中近敵時←P＋K＋G



炎之女戰士
JANE

SWING UPPER	↘P＋K
TORNADO PUNCH	←↙↓↘→P（可按住P儲勁，儲滿時出招對手擋不到）
POWER HOOK	P＋K
POWER SMASH HOOK	→→PP
BODY BLOW→POWER STRAIGHT	→P、P＋K＋G（可按住儲勁）
KICK COMBO→POWER HOOK	↓KKP
POWER SHOULDER	蹲下起身時P＋K
DOUBLE CURIN PUNCH	近敵時P＋G、←P
SUPER COMBO KNEE LAUNCHER	←↙↓↘→K＋G、↓→K



BATTLE ROCKER
RAXEL

GUITAR SHOT→FLYING	↘P＋K、P
DEATH SPIN KICK→RIGHT THROW	→K＋G、PPP
GUITAR SWING	P＋K
GUITAR 縱斬→中段 KICK	↓P＋K、KP
GUITAR 縱斬→KICK→SWING	↓P＋K、↓K
DEATH SPIN ROLLER	→K＋G、↓↘→K、←↙↓↘→K
使用牆壁的 GUITAR 攻擊	在牆前↙P＋K
SLIDING→腳投	↓K＋G擊中時P＋G
首折投	←↙↓↘→P＋G



SKATE QUEEN
GRACE

SHEET SPIN	↓K＋G、KK
CROSS KICK×2→後迴旋蹴	K＋G、K＋G→K＋G
CAMEL SPIN CUTTER	↘KKK
CROSS KICK×2→後迴旋蹴	→→KK、↓K
BLADE SPIN REVERSE	→→K＋G
SHEET SPIN→KICK×2	↓K＋G、K＋G、K＋G
BLADE SLASH→KICK→SOMERSAULT	G↑↓K、↑K、↖K
腳投	近敵時↙P＋G
FRANIENSTEINER	空中，在對手上方時↓P＋K＋G



MAD RIDER
SANMAN

GIANT SWING	近敵時←↙↓↘→P＋G
下段KICK→中段PUNCH→PILEDRIVER	↓KP（擊中時）↘↘P＋G
JACK KNIFE THROW	P＋K
DOUBLE UPPER	↘PP
LEG THROW	↓K＋G
ROUND TRIP HAMMER THROW	↓P＋K、P＋K
RUNNING GENERATOR PUNCH	奔走中PPP
SEA LION HUG	近敵時←→←P＋G
投技	近敵時←→P＋G



JUSTICE VIPER
TOKIO

OPEN STRAIGHT	P＋K、P
LIGHTNING ARROW	→PP、↓→P
轉身 KICK→後轉蹴	←K＋G、K
LOW SPIN HIGH→下段 KICK	↓K＋G、K、↓K
COMBO TRICKS	KPP、↖K
STRAIGHT→迴旋蹴→蹴→蹴×2	→→PKK、P＋K＋G、KK
轉身 KICK→踵落	背向對手時K、↓K
FIRE DARTS	奔走中K
GROUND ACCEL	近敵時↙P＋G

The Future is Now SNK

一擊必殺！

在去年9月的第35回AM SHOW所發表的《SHOCK TROOPERS》及《侍魂SAMURAI SPIRITS》都已推出了，那今次SNK又有甚麼遊戲呢？相信很多機友在今次的AOU SHOW都會希望SNK會發表一些有關《THE KING OF FIGHTERS 98》的最新資料（因為SNK在去年的AOU SHOW中公布了《THE KING OF FIGHTERS 97》的一些新人物資料）。可惜的是，SNK在今年的AOU SHOW中，對《KOF》系列隻字不提，除了提供大量有關《KOF》的公仔、鎖匙扣及貼紙給大家「夾」之外……

那麼，SNK是否「一無是處呢」？當然不。就在AOU SHOW舉行之前，SNK突然發表了將會推出《餓狼傳説》系列的最作——《REAL BOUT餓狼傳説2～THE NEW COMERS～》，一隻超越了500M的超大作。試玩的人龍在每天的任個時候都是長又長的，真的可説是「一隻就夠照」了。

除了《REAL BOUT餓狼傳説2～THE NEW COMERS～》之外，SNK亦搬出旗下剛推出的最新作《METAL SLUG 2》，這隻遊戲令到很多喜歡玩動作遊戲的機友們玩到樂而忘返（畢竟近年己很少有動作遊戲推出市面了……）。

另外，SNK亦有多部「影相機」展出，今年多了很多新圖案哩。

還記得在去年AM SHOW所展出的《NEO LASER》（「雷射打印機」）及《VOICE DE HOLDER》（「錄音鎖匙扣」）嗎？因為上次好評如潮，今次SNK便又拿它們出來給各位「享用」。《NEO LASER》的人龍長到完全嚇人；而《VOICE DE HOLDER》亦強得很。今次《VOICE DE HOLDER》推出了新款式。除了上次大家所見的「基本10連扣」的款式外，今次再加4個新款，而且亦是大家所熟悉的「人物」。包括「哈囉吉蒂」（有兩款，一種是站着招手，另一款則是坐着招手）、「XO」及「布甸狗」，相信一定得到大部分女生的歡心。而事實亦証明，SNK所展出的兩部「14連扣」《VOICE DE HOLDER》每天也勁排長龍。其中，最受歡迎的是「坐着招手哈囉吉蒂」，其次是「XO」，跟着是「布甸狗」，最後才到「站着招手哈囉吉蒂」。



■人龍中的某人甲：「排呀排，我要印自己個樣上卡片盒……」（圖為《NEO LASER》的人龍）



■SNK的「影相機」新圖案除了有「98春」之外，更有BETTY BOOP哩！



■見到嗎？是新款的《VOICE DE HOLDER》呀！


■《KOF》的公仔，雅典娜和椎拳崇都已「企到腳軟」，而BLUE MARY更已「倦到睡着」了……


■最受歡迎的《VOICE DE HOLDER》鎖匙扣，「坐着招手哈囉吉蒂」



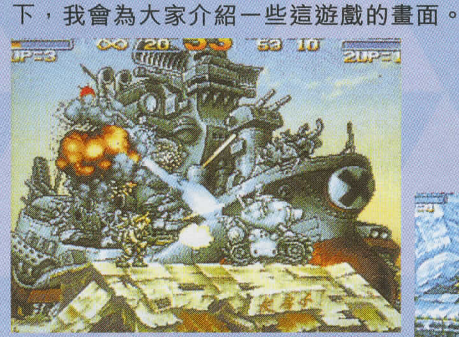
■為了配合《REAL BOUT餓狼傳説2～THE NEW COMERS～》的宣傳，會場中有兩個「高過一個人」的大木版，向大家介紹遊戲中的兩位新人物

受到一致好評的新遊戲 METAL SLUG 2

雖然在AOU SHOW時《METAL SLUG 2》在港日兩地都已推出，但排隊試玩的人卻一點也不少。或許因為近來比較少好的動作遊戲，所以《METAL SLUG》系列一推出便受到大家的歡迎。今集SNK以簡單操作為出發點，令到就算有玩過上集的機友們都很易上手，玩得十分高興。以下，我會為大家介紹一些這遊戲的畫面。

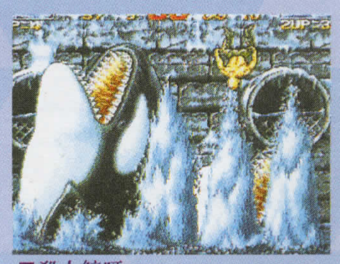

■第二版就已經要打木乃伊……

■第五版有火車坐……


■如果有坐到戰車，就要用手鎗來對付戰艦……


■「咬咬」波士……

■敵人的彈藥十分充足啊


■殺人鯨呀～～



遊戲種類：FIG
完成度：85%　推出日：98年3月

餓狼最新作！新人物出現！傑斯大人回歸！

REAL BOUT餓狼傳說2～THE NEW COMERS～

新的人物

《餓狼傳說》系列的最作，一個超過500M容量的超巨大作(容量及期待程度)。今集的副題為「THE NEW COMERS」，亦即是説今集會加入新角色。今集的新角色有兩個，一男一女。男的叫RICK STROWD，外號「擂台上的白狼」，用的是BOXING格鬥術(但不戴拳套及穿西袂……)，女的叫李香緋，外號「唐人街的小野馬」，懂得所有中國拳法。另外還有一個不知該不該當他是新人物的人物加入。他就是在《REAL BOUT餓狼傳説SPECIAL》中「做鬼都唔放過你」的傑斯•候活(GEESE HOWARD，通稱「傑斯大人」)。他們的加入，令到今集可選用的人物多達22人(人數與《THE KING OF FIGHTERS》系列越來越接近了……)！

新的（？）系統

系統方面，基本上今集的改動不大，大都是以《REAL BOUT餓狼傳説SPECIAL》為依歸。遊戲仍是採用兩條戰線。BREAK SHOT(H POWER)、超必殺技(S. POWER)及潛在能力(P.POWER)等系統仍在。每名人物招式上或多或少都會有點改動，例如增加新必殺技、改變必殺技指令、改變出招時的畫面、增加新的潛在能力等。至於新增的系統，今集只需要同時按A掣及B掣便可使出迴避攻擊，但迴避時的「透嘢」時間很短，要好好掌握。另外，各人物的潛在能力都可以在GUARD CANCEL時使出！亦即是説，若閣下慘被對手打到瑟縮一角又毫無還手之力時，大可使出GUARD CANCEL潛在能力，要對手來個「本利歸還」……



■選人畫面是新畫的哩！



■仍然有BREAK SHOT


■一些複雜的指令被簡化了，傑斯大人的超必就是一例



■有些招式的畫面改變了，好像帝王龍聲拳……


■……和帝王天眼拳都是


■這是山崎龍二的新招淬火，是一招踵落


■不知火舞的新招小夜千鳥，是一招十分正的對空招


■傑斯大人的新潛在能力「羅生門」，實在強得無話可説


■李香緋的超必「大鐵神」是一招一HIT過的招式


■她的潛在能力是投技，總其有100 HITS！

賣關子……

至於《REAL BOUT餓狼傳説2～THE NEW COMERS～》還有其麼新料呢？請恕我在此賣個關子，只要大家繼續留意我們《業務機戰隊EX》便會一清二楚的了。以下，我為大家送上《REAL BOUT餓狼傳説2～THE NEW COMERS～》的基本操作及基本出招表，請笑納。

操作方法：

→	前進
↘	蹲下前進
↓	蹲下
↙	蹲下擋格
←	站立擋格
↖／↑／↗	跳躍
→→	前衝
←←	急後退
A掣	拳攻擊
B掣	腳攻擊
C掣	重攻擊
D	轉戰線／對線攻擊
A＋B	迴避攻擊

註：所有指令為人物面向右邊時
▼為BREAK　SHOT必殺技，在POWER BAR出現「H.POWER」字樣時使出，可作GUARD CANCEL用
◆為超必殺技，可在POWER BAR出現「S.POWER」或「見紅」時使出
㊣為潛在能力，可在POWER BAR出現「P.POWER」字樣時使出

BILLY KANE

三節棍中段打	←儲→＋A
火龍追擊棍	↓↙←＋B
▼強襲飛翔棍	↙↓↘→＋B
旋風棍	連按A掣
◆超火炎旋風棍	→←↙↓↘＋BC
㊣ SALAMANDER STREAM	→←↙↓↘＋C



DUCK KING

HEAD SPIN ATTACK	↓↘→＋A／C
▼ DANCING DIVE	↓↙←＋B
BREAK STORM	→↓↘＋B
CROSS HEAD SPIN	↓↑＋D
◆ BREAK SPIRAL	近敵時控桿轉一圈＋BC
㊣ DUCK DANCE	→←↙↓↘＋C



李香緋

那夢破	↓↘→＋A／C
閃里肘皇	↓↘→＋B
閃里肘皇・真空	閃里肘皇中↓↘→＋B
▼天崩山	→↓↘＋B
◆大鐵神	→←↙↓↘＋BC
㊣真心牙	近敵時控桿轉一圈＋C



GEESE HOWARD

烈風拳	↓↙←＋A
DOUBLE 烈風拳	↓↙←＋C
上段觸身投	←↙↓↘→＋B
下段觸身打	←↙↓↘→＋A
真空投	近敵時控桿轉一圈＋A
◆ RAISING STORM	→←↙↓↘＋BC
㊣羅生門	近敵時控桿轉一圈＋C



山崎 龍二

玩蛇拳（上、中、下段）	↓↙←＋A／B／C（可按住儲勁或按D掣取消）
▼制裁之匕首	→↓↘＋A
施虐拳	←↙↓↘→＋B
淬火	→↓↘＋B
◆斷頭台	→←↙↓↘＋BC
㊣狂虐龍二鑽	近敵時控桿轉一圈＋C



RICK STROWD

SHOOTING STAR	↓↘→＋A
DEVINE BLAST	↓↙←＋C
FULL MOON FEVER	↓↙←＋B（可按住不放儲勁）
▼ HELION	→↓↘＋A
◆ GAIYA PRESS	→←↙↓↘＋BC
㊣ HOWLING BULL	→←↙↓↘＋C



TERRY BOGARD

▼ BURNING KNUCKLE	↓↙←＋A／C
POWER WAVE	↓↘→＋A
RISING TACKLE	↓儲↑＋A
▼ FIRE KICK	↓↘→＋B
◆ POWER GEYSER	↓↙←↙→＋BC
㊣ TRIPLE GEYSER	↓↙←↙→＋C



ANDY BOGARD

斬影拳	↙→＋A／C
▼昇龍彈	→↓↘＋C
飛翔拳	↓↙←＋A
幻影不知火	空中↓↙←＋D
◆超裂破彈	↓↙←↙→＋BC
㊣男打彈	↓↙←↙→＋C



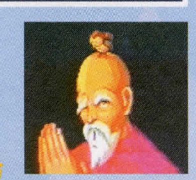
JOE HIGASHI

SLASH KICK	↙→＋B／C
▼ TIGER KICK	→↓↘＋B
黃金之腳跟	↓↙←＋B
HURRICANE UPPER	←↙↓↘→＋A
◆ SCREW UPPER	→←↙↓↘＋BC
㊣ THUNDER FIRE	→←↙↓↘＋C／D



不知火 舞

花蝶扇	↓↘→＋A
▼小夜千鳥	↓↙←＋C
龍炎舞	↓↙←＋A
陽炎之舞	↓儲↑＋C
必殺忍蜂	←↙↓↘→＋C
◆超必殺忍蜂	→←↙↓↘＋BC
㊣花嵐	→←↙↓↘＋C



唐福祿

箭疾步	↓↙←＋A／C
▼烈千腳	→↓↘＋B
激放	↓↘→＋C（可按住儲勁）
衝波	↓↘→＋A
◆旋風剛拳	→←↙↓↘＋BC
㊣大激放	→←↙↓↘＋C（可按住儲勁）



望月 雙角

憑依彈	→←→＋C
▼野猿狩	↓↙←＋A
▼喝	→↘↓↙←＋B
渦炎陣	↓↑＋D
◆雷	→←↙↓↘＋BC
㊣無慘彈	→←↙↓↘＋C



陳鑫山

氣雷砲（前方）	↓↘→＋A
▼破岩激	←儲→＋B／C
軟體叔叔	↓↙←＋B（可按住不放）
KUSAME 砲	↓↙←＋C
◆爆雷砲	↙儲↓→＋BC
㊣喊叫彈	中←↙↓↘→＋C



WOLFGANG KRAUSER

BRITZ BALL（上、下段）	↓↙←＋A／C
▼ LEG TOMOHAWK	↓↘→＋B
KAISER CLAW	→↓↘＋C
PHOENIX THROW	←↙↓↘→＋C
◆ KAISER WAVE	↙儲↓→＋BC
㊣ GIGATIC PSYCLONE	近敵時控桿轉一圈＋C



LAURENCE BLOOD

BLOODY SABRE	←儲→＋C
BLOODY SPIN	→↘↓↙←＋A／C
BLOODY MIXER	連按A
▼ BLOODY CUTTER	↓儲↑＋C
◆ BLOODY FLASH	→←↙↓↘＋BC
㊣ BLOODY SHADOW	→←↙↓↘＋C



BOB WILSON

ROLLING TURTLE	↓↙←＋B
MONKEY DANCE	→↓↘＋B
▼ SIDE WINDER	↓↙←＋C
WILD WOLF	←儲→＋B
◆ DANGEROUS WOLF	→←↙↓↘＋BC
㊣ DANCING BISON	→←↙↓↘＋C



韓虎

九龍之讀	↙↓↘→＋C
制空烈火棍	→↓↘＋A／C
▼雷光石火之天	↙儲→＋B，之後連按B
必勝！逆襲拳	↓↙←＋C
◆爆發五郎	↓↙←↙→＋BC
㊣良 TON HAMMER	↓↙←↙→＋C



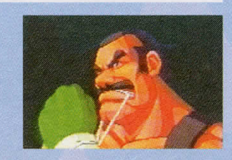
金家藩

半月斬	↓↙←＋B／C
空砂塵	↓儲↑＋A
▼飛燕斬	↓儲↑＋B
飛翔腳	空中↓＋B
◆鳳凰天舞腳	空中←↙↓↘→＋BC
㊣鳳凰腳	↙←↙→＋C



BLUE MARY

MARY'S SPIDER	空中↓↘→＋C
MARY'S SNATCHER	→↓↘＋B
MARY'S CLUB CRUNCH	←儲→＋B
MARY'S REAL COUNTER	↓↙←＋A，之連按A
◆ MARY'S TYPHOON	→←↙↓↘＋BC
㊣ MARY'S ESCALATION	→←↙↓↘＋C



FRANCO BASH

ZAPPER	↓↘→＋A
DOUBLE KONG	↓↙←＋A
WAVING BLOW	↓↘→＋D
▼ GUTS DUNK	↙↓↘→↗＋B
◆ FINAL OMEGA SHOT	→←↙↓↘＋BC
㊣ HARMAG EDON BUSTER	→←↙↓↘＋C



秦崇秀

▼帝王神眼拳（背後）	→↘↓↙←＋C
▼帝王天耳拳	→↓↘＋A／C
帝王天眼拳	↓↘→＋A／C
龍燈拳	↓↘→＋B
◆帝王漏盡拳	→←↙↓↘＋BC
㊣海龍照臨	→←↙↓↘＋C



秦崇雷

帝王神足拳	→／→→＋A
▼帝王天耳拳	→↓↘＋A／C
帝王天眼拳	↓↘→＋A／C
龍轉身（前轉）	↓↘→＋B
◆帝王宿命拳	→←↙↓↘＋BC
㊣帝王龍聲拳	→←↙↓↘＋C

始終都係 PUZZLE GAME

今次TAITO的主力作品，除了加入了新「賽道」的《電車GO！2 高速編》之外，大部分都是PUZZLE GAME。計有《PUZZLE BUBBLE 4》(《泡泡龍方塊 4》)、將方塊遊戲與《太空侵略者》合而為一的《POP'N POP》及嶄新概念的PUZZLE GAME《LAND MAKER》。當然，以TAITO最新底板「TAITO WOLF」所開發的360˚立體困獸格鬥遊戲《PSYCHIC FORCE 2012》亦十分引人注目。

另外，TAITO在今次的遊戲展中可謂「最搞事」的了。此話何解？因為TAITO在短短兩日的會期中，分別搞了很多節目。例如找來兩條人扮的泡泡龍；找來一大班叫做「電車SUPER GIRLS」的靚姐姐來幫《電車GO！2高速編》作宣傳；大搞「5分鐘玩《PUZZLE BUBBLE 4》你過到就送你涼紙扇」有獎遊戲，舉行「《PSYCHIC FORCE 2012》挑戰賽」等等，可謂十分落力。

■TAITO的生招牌泡泡龍。真的十分可愛



■《PUZZLE BUBBLE 4》的比賽「滑車王決定戰」


■TAITO的占卜遊戲《13星座占星術》。準確與否就真的見仁見志了


■雖然獎品只得一把扇，但參加者仍很湧躍

新幹線登場！
電車GO！2高速編

遊戲種類：SLG
完成度：100%　推出日：近日推出

上一集《電車GO！》實在是迎合了很多日本人(包括火車發燒友)的口味(畢竟日本人每天都要搭火車，所以投入感自然大增)，故TAITO今次決定再添食，推出第二集《電車GO！2高速編》。

今集的玩法和上集一樣，最主要的是加入了新的路線，例如秋田新幹線。另一個與上集不同的地方，就是「車長」們所駕的火車有分為「快速」及「特急」，簡單點來說即是「車長」未必要站站停，各「車長」可要留心了。

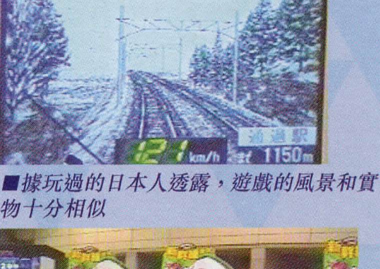
既然上一集都能吸引到不少香港人玩，想信《電車GO！2高速編》到港的機會相當大。各位「車長」請作好準備。

■這是《電車GO！2高速編》的機殼



■BONUS GAME仍然健在！

■唔講唔知，遊戲的操作法和真的(日本)火車有超過9成相似！



■據玩過的日本人透露，遊戲的風景和實物十分相似

■玩完之後，電腦仍會為你的技術評分


■這班就是「電車SUPER GIRLS」



■新幹線登場！


■大家很快又可過「車長癮」了

史上最強的超能力大戰

PSYCHIC FORCE 2012

遊戲種類：FIG
完成度：85%　推出日：98年中



終於有得玩

在去年AM SHOW中「有得睇冇得玩」的《PSYCHIC FORCE 2012》，在今次AOU SHOW中終於有得試玩了！今集除了畫面比上一集更華麗之外，加入了大量新系統。

新系統逐個講

以下，便為大家介紹一下《PSYCHIC FORCE 2012》的新系統吧！

PSYCHO棒

在上一集，使出必殺技是要消耗PSYCHO棒的能源的。到了今集，PSYCHO棒和體棒合而為一。當玩者的體力下降時，PSYCHO棒便會加長，那玩者便可以使出更多次數的必殺技了。PSYCHO棒的最大限是去到200%（所以今集是會有要消耗超過100% PSYCHO能源的必殺技的）。

HYPER CHARGE

在消耗了PSYCHO棒的能源後，玩者除了可以使出PSYCHO CHARE來回復之外，更可使用HYPER CHARGE。HYPER CHARGE的作用，是會減少玩者的體力來令到PSYCHO棒的極限上昇，而且玩者的攻擊力亦會同時上昇。可謂一個「搏命」的打法。

SLIDING DASH

除了以往的DASH之外，今集多了一種以弧線為軌跡的DASH，稱為SLIDING DASH。這是否意味着可以在對手以直線DASH衝過來時立即用SLIDING DASH閃到他背後作反擊？

PSY IMPULSE

簡單來説就是起身攻擊。當被對手打到倒下時立即連按弱攻擊或強攻擊掣，在起身時便會有一個有攻擊力的巨大防護罩出現，那便不用擔心給對手「撳住你嚟打」了。

BARRIER BREAK

在上集有一種叫「BARRIER」的無敵防禦方法（按住擋掣＋控桿轉一圈，會消耗PSYCHO棒的能源），今集就出現了專門用來對付BARRIER的系統——「BARRIER BREAK」。用法十分簡單。只要玩者在接近使出BARRIER的對手時推住控桿再控重攻擊掣便行。

BEGINNER MODE

未熟習的玩者大可在選定人物後選用這個BEGINNER MODE。這個模式的特式，就是會自動擋格（有一定次數限制）及PSYCHO棒的能,源會自動回復。

操作方法

控桿	控制移動方向
擋掣	擋格
弱攻擊掣	近身時是弱攻擊，遠距離時是弱「武器」發射
強攻擊掣	近身時是強攻擊，遠距離時是強「武器」發射
擋掣＋弱攻擊掣	投技
弱攻擊掣＋強攻擊掣	DASH移動
擋掣＋弱攻擊掣＋強攻擊掣	PSYCHO CHARGE
擋掣＋弱攻擊掣＋強攻擊掣＋控桿轉一圈	HYPER CHARGE

連續技表

輕量級（MIGHT、PATTY等用）：

1.弱攻擊→弱攻擊→弱攻擊→弱攻擊
2.弱攻擊→弱攻擊→強攻擊→必殺技
3.弱攻擊→強攻擊→必殺技
4.弱攻擊→強攻擊→弱攻擊→必殺技

中量級（刹那、CARLO等適用）：

1.弱攻擊→弱攻擊→弱
2.弱攻擊→弱攻擊→強攻擊→必殺技
3.弱攻擊→強攻擊→必殺技

重量級（GUDEATH、GATES）：

1.弱攻擊→強攻擊→必殺技
3.弱攻擊→強攻擊→強攻擊
4.弱攻擊→弱攻擊
5.強攻擊→必殺技



■十名超能者戰士：（後排左起）GATES、MIGHT、刹那、CARLO、EMILIO（前排左起）GUDEATH、REGINA、玄信、PATTY、WENDY



■選人畫面



■突然DASH到對手面前突擊是十分常用的戰法

■人物造得相當漂亮



■通常大家都會打打吓便拉開距離來PSYCHO CHARGE



■PSYCHIC FORCE 2012被譽為360°全方位格鬥遊戲



■因為是超能力大戰，所以會有很多特殊效果



■每名人物的屬性都不同，所以攻擊方法都各具特色

■消耗越多PSYCHO能源的必殺技的威力便越大



■今集的主角MIGHT（右下方）是用雷的超能力者



■當體力下降，右下方紫色的PSYCHO棒便會增長

出到第4集喇！

PUZZLE BUBBLE 4

遊戲種類：PUZ
完成度：？ 推出日：98年中



不經不覺，《PUZZLE BUBBLE》終於出到第4集。今集仍然保持以往的水準，真的「集集有新嘢」。今集的「新嘢」，就是加入了「滑輪」。究竟「滑輪」有甚麼用呢？與其用文字表達，不如大家看圖意會會更好。



■當泡泡越過了底線便會GAME OVER



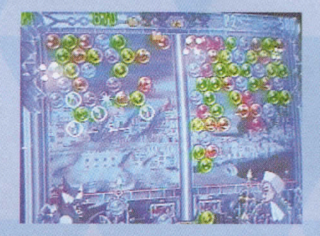
■今集共有10名人物可供選用

■原本滑輪的兩邊是平衡的……



■當將泡泡射到其中一邊，那一邊便會跌一格

■若不保持滑輪兩邊的平衡，便很容易讓泡泡越過底線……



■兩人對戰時，則沒有滑輪

將方塊遊戲與《太空侵略者》合體！

POP'N POP

遊戲種類：PUZ
完成度：80% 推出日：98年中



都得？

TAITO另一隻PUZZLE GAME，竟然是將方塊遊戲與《太空侵略者》合而為一！而TAITO今次更找來其以往的名作如《RAINBOW ISLAND》的人物來助陣。真的令人期待！玩法簡單，只需以控桿控制左右移動，發射掣將手上的「方塊」(其實是氣球)射出，而回轉掣則是令手上的「方塊」轉位。只要在「方塊」越過底線前將它們全部消去(將3個或以上的「方塊」放在一起)便能過版。



■有時是會有「方塊」打橫飄出來的。只要用手上的「方塊」射中它便能將它推到「方塊」堆中

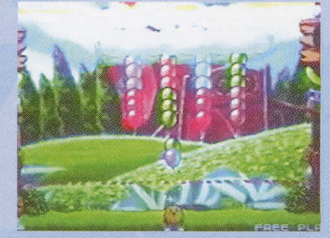
■雲層上會有敵人向你丟東西的。若被丟中便會動作一窒



■要記着那些「方塊」是向上飄的，消掉了紅色「方塊」後，仍是要消那黃色「方塊」的



■認得他們嗎？



■因「方塊」們是會依《太空侵略者》的軌跡移動的，所以除了考腦筋，更要考眼界



■當出現「HURRY UP」字樣時，那頂着「方塊」的雲層便會移動得越來越快

■若手上的「方塊」不合用的話，大可將它們放到九宵雲外去



■每版都會有一個首領，他們的攻擊法各有不同。圖中的是會將雲層踩低，十分奸茅

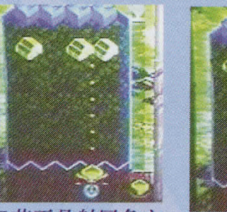
新種 PUZZLE GAME

LAND MAKER

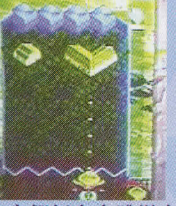
遊戲種類：PUZ
完成度：30% 推出日：98年中

起屋的PUZZLE GAME

TAITO的另一隻對戰PUZZLE GAME。玩法是玩者將手上不同顏色的菱形方塊射到方塊堆中。若射中方塊的銳角而兩塊方塊又是同色的話，那便可將方塊消去；若射中不同色的方塊的斜面的話，那便會將那方塊變成射出方塊的顏色。若射中方塊的斜邊的話，那方塊便會滑到一傍，與同色的方塊合體，令到自己的體積變大(會變成大屋的！)。玩者消去的方塊體積越大，其「攻擊力」便會越大。雖然暫雖然暫時遊戲的完成度只得30%，可選用的人物只有4個，但已令人印像難忘了。



■若不是射同色方塊的銳角……

■它們便會合體變大



■暫時只得4名人物可以用

■射中不同色方塊的斜面……




■便能將它變成射出方塊的顏色



■故事是要玩者以方塊勝負來侵佔對手的屬地的

TOWA





操作系統

輕P：A
重P：B
輕K：C
重K：D
前衝：→→
後衝：←←
儲氣：緊按重P+重K
ESCAPE DASH：輕P+重P／解拆投技／空中受身
SWITCHING：輕K+重K
ESCAPE ATTACK：ESCAPE DASH中→+重攻擊
REVERSE ATTACK：SWITCHING中控桿回中

RUSHING COMBINATION

這一個系統就好像《REAL BOUT餓狼傳説》的COMBINATION系統一樣，只要順着次序按特定的鍵，就可以一次過給對手更大的傷害，而且不同角色的使用方法都有分別。

防禦耐久值

遊戲中是有一個耐久值的，這一個耐久值每當擋格得多，就會慢慢減少；當這一個耐久值到達0的時候，就會變成GUARD不能狀態。

ESCAPE DASH

這一個是可以迴避攻人的攻擊，作一個反攻的系統，就好像《侍魂3》一樣，使出後可以閃到對手的後方；若善加利用這一個系統，就可以爭取更多的攻勢。



■使用ESCAPE DASH的話，就可以走到對手後方。

GUARD CANCEL

遊戲中其實是有GUARD CANCEL系統的，不過筆者只知道其中一個條件，就是要怒MAX了；所以大家不妨試試在怒MAX擋格着時輸入其中一招必殺技的指令，這應該會成功的。

初公開的出招表

[註：角色面向右方時]



第四區之黑翼 ~COOL

必殺技	
SOMERSAULT KICK	↓儲↑+K
DARTS OF BLACK	←儲→+P
代表的RUSHING COMBINATION	
輕P、重P、重K、必殺技	
超必殺技	
T.S.K.	↓儲→←+重K
BAD LUCK	←儲↙↓↘→+重P

不懂恐懼的職業軍人 ~HARRY NESS

必殺技	
WORLD BORE	↓↙←+P
BAGHDAD IN THE SKY	→↓↘+K
HOLD DESTINY	→↓↘+P緊按，近敵時放P
ARMY BOMB	近敵時←↙↓↘→+P
代表的RUSHING COMBINATION	
輕P、重P、必殺技	
超必殺技	
WASTE OF TAX	↓↙←↙↓↘→+重K
DESTRUCTION BOMB	近敵時←↙↓↘→←↙↓↘→+重P

推出日期：98年中
遊戲類型：FIG 開發度：？

墮落天使

在今次AOU SHOW中，雖然彩京亦沒有攤位出展，不過它的新對戰格鬥GAME——《墮落天使》，在TOWA的攤位中亦有展出，而且這一隻遊戲亦似乎到了完成階段，所以亦有不少參觀人仕來試玩。



■右方的結蘭正在儲氣。



■結蘭的超必殺技；若以RUSHING COMBINATION接駁收會很有效。



■這就是選人畫面了。



■結蓮看來是以投技為主的啊。



善良的人造人 ~TARO

必殺技	
CASABLANCA	↓↘→+P，↓↘→+P、↓↘→+P
RABBIAN ROSE	→↓↘+K
KESARASARA	↓↙←+K
代表的RUSHING COMBINATION	
輕P、重K、重K、必殺技	
超必殺技	
HARLEM SHUFFLE	↓↙←↓↙←+重P
BLESSLESS	↓↘→↓↘→+重K

魅惑之歌姬~結蘭（YUIREN）

必殺技	
KNUCKLE STRAIGHT	↓↘→+P
CRESCENT KICK	↓↙←+K
RISING TOE KICK	→↓↘+K
DODGE A BLOW	↓↙←+P
代表的RUSHING COMBINATION	
輕K、重K、重K、必殺技	
超必殺技	
STAR LIGHT DANCE	↓↘→↓↘→+重P
MOON LIGHT KICK	↓↙←↓↙←+重K




恍惚的酒保~結蓮（YUIRAN）

必殺技	
脇固	←儲→+P
飛腕逆十字	近敵時↓儲↑+P
DROP KICK	←儲→+K
DODGE A BLOW	↓↙←+P
代表的RUSHING COMBINATION	
重K、重P、必殺技	
超必殺技	
飛回轉首折	近敵時↘儲←→+重P
Y.S.	↙儲←→+重P連按

暗黑街之卧龍 ~ROCHE

必殺技	
万駐印	→↓↘+P
殺風韻	→↓↘+K
首捨	↓↙←+P緊按
首語呂	↓↙←+K，K
代表的RUSHING COMBINATION	
輕P、重K、必殺技	
超必殺技	
蟲子藏	↓↘→↓↘→+重P
首牙離	→↘↓↙←→+重K



空手道笨蛋~鬼瓦寅男（TORAO ONIGAWARA）

必殺技	
地獄之風車	↓↘→+P連按
真空飛前蹴	↓↘→+K
受流	↓↙←+P
代表的RUSHING COMBINATION	
輕P、重P、輕K、重K	
超必殺技	
男一匹暴走喧嘩空手	→↘↓↙←+重K
匕首龍	↓↙←↙↓↘→+重P

第八街之狂犬~壬生灰兒（HAIJI MIBU）

必殺技	
左腕之BABY	↓↘→+P
皆殺之TRUMPET	↓↙←+P緊按
鐵之月	↓↘→+K
嘆之白	→↓↘+P
代表的RUSHING COMBINATION	
輕K、重K、重P、必殺技	
超必殺技	
名字叫絕望之地下鐵	↓↘→↓↘→+重P
死神之SUN GLASSES	↓↙←↙↓↘→+重K

TECMO

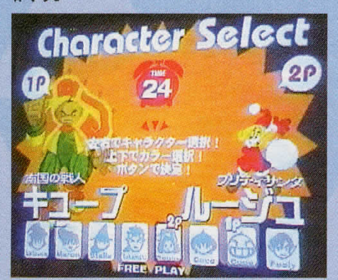


ASTRA SUPERSTARS

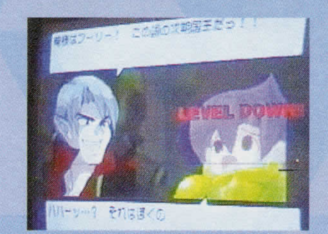
推出日期：98年春
遊戲類型：FIG 開發度：80%



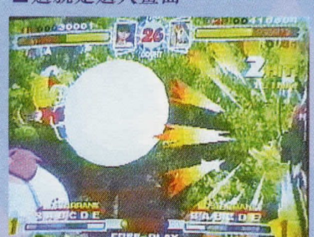
同樣地，SUNSOFT今次在AOU SHOW中亦沒有攤位出展，不過在TECMO的攤位中，亦可以找SUNSOFT一隻開發了很久的空中對戰格鬥遊戲——《ASTRA SUPERSTARS》；這一隻格鬥遊戲的戰鬥方法，與一般的格鬥有點不同，因為角色們是會浮在空中對戰，就好似SHOOTING GAME一樣；另一個特點，就是當在每一場戰鬥開始之前，都需要回答對手的問題，若對答中的表不好，就會減低能力，相反若對答中表現好，就會增加能力。最重要的是角色們的人物設定十分可愛，所以不少參觀人仕都排隊試玩。



■這就是選人畫面。



■對答時表現不佳？DOWN LEVEL吧！



■每位角色的攻擊各有特色。



■使出必殺技時會有WARNING字樣。

基本操作

[註：角色面向右方時]

遊戲內的鍵共有六個，分別是上方的三個輕、中、重的遠距離攻擊及下方的三個輕、中、重近距離攻擊。

↑：向上滑翔
↓：向下滑翔
←：後移動／防禦
→：前移動
←←：後衝
→→：前衝
輕遠+輕近：SUPER MODE；一定時間內強化
中遠+中近：STAR SPECIAL 2；使出必殺技2
重遠+重近：STAR SPECIAL 1；使出必殺技1
吹飛中接近牆壁時拉牆壁處的方向+任何鍵：牆壁受身
吹飛中接近牆壁時拉方向+任何鍵：牆壁蹴攻擊
近敵時拉方向桿+重近：轉身

STAR GAUGE

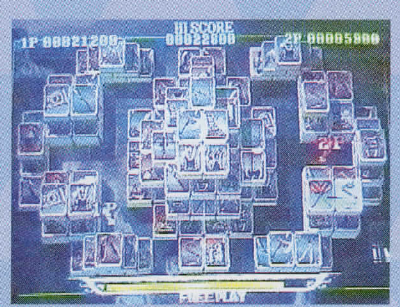
在畫面下方有一行能量棒，這就是用來使出必殺技的GAUGE，至於數字就代表使用次數；基本上與《魔域戰士2》的超必使用方法相同。

上海～真的武勇

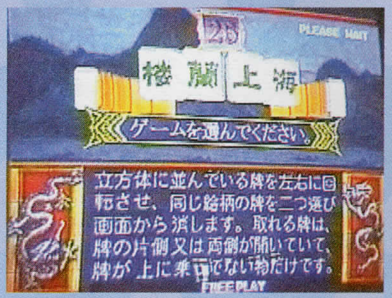
在97 AM SHOW中同樣有展出的《上海～真的武勇》，與《ASTRA SUPERSTARS》一同擺放於TECMO的攤位內展出。今次展出的《上海~真的武勇》，完成度雖說只得55%，不過似乎已到了完成階段；今集的不同之處，就是可以作兩人對戰或是兩人合作，而且還有多個不同模式的上海可供選擇，喜歡《上海》系列的朋友記得留意推出日期喇！



推出日期：98年中
遊戲類型：TAB 開發度：55%



■可作兩人對戰或合作。



■而且有多款《上海》可供選擇。

COOL BOARDERS ARCADE JAM



推出日期：已推出
遊戲類型：SPG

在PlayStation中極受玩家歡迎的滑雪遊戲《COOL BOARDERS》，街機完全移植版雖然已經推出了，不過在TECMO的攤位中亦可以找得到。雖然這一隻是完全移植版，但也引來了參觀人仕前來一試。



■這就是《COOL BOARDERS》的街機版本。



■雖然是移植版，但也吸引到一些朋友一試。



JALECO

魚波



推出日期：98年中
遊戲類型：PUZ　開發度：？

JALECO展出的一隻新PUZZLE GAME——《魚波》，玩法是將控桿拉↓，令圓珠向上彈，待它跌下來，若能夠與其他接連起來而又超過三粒的相同顏色圓珠接觸，就可以令它們消失，其實就即是玩波子機式的《PUZZLE BUBBLE》。





■這時將控桿拉↓；



■用拉的時間來控制力度。



魔刃降臨 ASURA BLADE~SWORD OF DYNASTY

推出日期：98年中
遊戲類型：FIG　開發度：？

在97 AM SHOW中JALECO攤位出現過的新對戰格鬥GAME——《魔刃降臨》，在今年AOU SHOW亦有展出，而且完成度亦十分高了。遊戲中的特別之處，就是每一位角色都各具性格，而且招式亦十分華麗，同時亦擁有AIR COMBO及空中GUARD的系統，令人期待的遊戲。



■愛麗斯的招式十分邪門！



■機械人達洛斯放出LASER，攻擊範圍很廣。



■達洛斯這一招的威力十分大。



■對戰畫面。



■有一點像《魔城戰士》。

基本操作

通常攻擊

遊戲中分別有三個鍵，其中為輕攻擊、中攻擊及重攻擊。

吹飛攻擊

同時按任何兩個攻擊鍵，可以將對手轟開。

反攻

只需在擋格的時後，將控桿立即拉→，這就可以令對手出現硬直狀態。

投出武器

同時按下三個攻擊鍵，就可以將所持的武器投出，攻擊對手。

MAGIC BOOST

當MAGIC GAUGE到了一定的長度，再用弱攻擊+中攻擊使出必殺技，就可以使出強化版的必殺技了。

起身攻擊

當被對手打倒，只要立即將控桿拉←，然後再將控桿拉→，就可以作起身攻擊了。

攻擊相殺

若大家同時向對方使用通常技攻擊的話，就會互相抵消。

體力回復

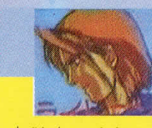
這遊戲的一個特點；若將控桿回中，就會慢慢回復體力。

初公開的出招表

[註：角色面向右方時]

仁也奧

往生 STRIKE	↓↘→＋攻擊
獄門 BLADE	→↓↘＋攻擊



閃電

RISING SLASH	↓儲↑＋攻擊
WING EDGE	←儲→＋攻擊
W Z	↓↙←＋攻擊



喪屍

POISON SPIT	↓↘→＋攻擊
HELL THRUST	↓↙←＋攻擊



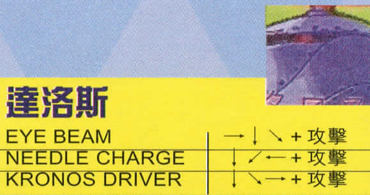
風迪

岩碎拳	↓↘→＋攻擊
龍牙蹴	→↓↘＋攻擊
三連擊	→↘↓↙←＋攻擊



葛夫

IRON LAZY	↓↘→＋攻擊
BUSTER LAID	→↓↘＋攻擊





達洛斯

EYE BEAM	→↓↘＋攻擊
NEEDLE CHARGE	↓↙←＋攻擊
KRONOS DRIVER	↓↘→＋攻擊



露絲瑪莉

EVIL HAKEN	↓↘→＋攻擊
DEMON LASER	→↓↘＋攻擊
ROSES BREAK	↓↙←＋攻擊



愛麗斯

HALLOW SKULL	↓↘→＋攻擊
晴天，很多骸骨	↓↙←＋攻擊

ATARI



SURF PLANET

推出日期：98年中
遊戲類型：SPG　開發度：？

ATARI推出的新作《SURF PLANET》雖然是一隻滑雪遊戲，不過它是用一支柄型JOYSTICK來玩；這一隻遊戲在ATARI及SNK的攤位都有展出，但可惜由於《SURF PLANET》比起其他廠商的滑雪GAME略遜，所以試玩的人並不多。



■這就是《SURF PLANET》的大機台。



■畫面只屬一般。



■亦有水上滑行的地方出現。

NFL BLITZ

推出日期：98年中
遊戲類型：SPG　開發度：？

另一隻在ATARI及SNK的攤位都有展出的遊戲，就是美式足球GAME——《NFL BLITZ》，雖然遊戲中可供選擇的隊伍十分多，但由於不太多參觀者懂得美式足球的規例，所以同樣不大受歡迎。



■這就是比賽中的畫面。



■可選擇的戰術陣形的確十分多。



■而且隊伍選擇亦十分多。

MORTAL KOMBAT 4

推出日期：已推出
遊戲類型：FIG

已經推出了的有名對戰格鬥遊戲《MORTAL KOMBAT 4》，亦有在ATARI的攤位中展出，雖然遊戲已經推出，但亦有參觀人仕來試玩，可想而知《MORTAL KOMBAT》亦有一定的支持者，但不知在香港有沒有機會玩呢？



■遊戲中可以取出武器來向對手攻擊，亦可以將其投出。



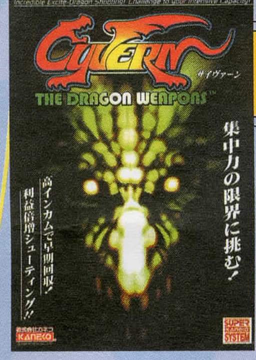
■至於畫面亦非常不俗。



KANEKO



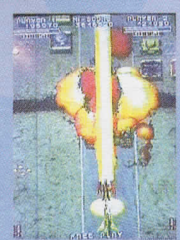
CYVERN~THE DRAGON WEAPONS



推出日期：98年中
遊戲類型：STG 開發度：？

KANEKO所展出的遊戲並不多，而最主要的作品，就只有這隻《CYVERN~THE DRAGON WEAPONS》的射擊遊戲了。遊戲中與一般的射擊遊戲差不多，至於版數方面就一共有五版，而且畫面亦算美麗，總算KANEKO有一隻質素不差的射擊遊戲展出吧！


■有點《首領蜂》的感覺。


■使用大彈。


■難度絕對不低啊！

TAKARA

THE BASS MASTERS CHALLENGE

推出日期：98年中
遊戲類型：ETC 開發度：？

TAKARA在今次AOU SHOW中，亦只有一隻釣魚遊戲展出；至於遊戲中的特別之處，是要將釣魚的控制器拿起，操作方法十分真實，而且同樣擁有一個可作絞動的輪，所以它是場中最注目的釣魚遊戲，但可惜並沒有給參觀人仕試玩的機台，只是有一名工作人員講解玩法及有工作人員作玩法示範。


■有工作人員說明玩法。

■這就是機台的外型。


■還有工作人員示範操作方法。

■等了很久才可看到的遊戲畫面。

日本 SYSTEM

GUARDIAN FORCE



推出日期：98年中
遊戲類型：STG 開發度：？

一隻有懂得昇LEVEL的射擊遊戲，畫面極為不俗。至於操作方面，就有一個叫左轉及右轉的鍵，這兩個鍵是用來將射彈的方向轉換的；若同時按下三個鍵，就會放出大彈。而且遊戲中的武器十分多，所以試玩及觀看的朋友都有一定的數目。



■取得越多ITEM就會越快昇LEVEL。

武器種類



擴散子彈



LASER



能量攻擊球



炸裂彈



火箭砲

道具




- 轉換砲台
- 直線導彈
- 追蹤導彈
- 特別武器（大彈）
- POWER UP

怒首領蜂第３彈

推出日期：98年4月
遊戲類型：STG 開發度：？

《怒首領蜂》不經不覺已推出到第三集了，究竟這一隻遊戲的難度會否減低呢？還是請各位自己看吧！





HUMAN

人間改造裝置 RX

推出日期：98年3月3日
遊戲類型：ETC 開發度：？

HUMAN又有新一隻體感遊戲推出了，這一隻遊戲的玩法，十分像《SHOCKER》，同樣是坐上一張椅子上，不過今次就需要輸入出生的年月日，然後再用YES或NO來回答問題；當遊戲結束，就會有一張改造結果出來送給玩者。


■機台是這一個樣子的，是否十分怪呢？


■許多參觀人仕都想「被改造」。



超！級！送大禮！

1998 AOU SHOW SPECIAL —— FOR YOU！！

今次我們送出的禮物，實在是多都你唔信。如各位讀友對下列任何一款禮品有興趣的話，就請立即拿起信封，將你所希望得到的一個禮品代號（A～Z）連同閣下的姓名、年齡、地址、電話、身分証號碼、寫在信封背面，寄到香港灣仔駱克道33號福利商業中心7樓。信封面註明「1998 AOU SPECIAL FOR YOU」便行。截止日期為1998年3月8日。如參加人數太多，我們會以抽獎形式抽出得獎者。得獎者將會以專函通知領獎事宜。



A.）ATLUS送出PRINT CLUB CRYSTAL（名額12個）
B.）ATLUS送出PRINT CLUB鎖匙扣（名額3個）
C.）BANPRESTO送出《POCKET MONSTER》儲金箱（名額1個）
D.）BANPRESTO送出《POCKET MONSTER》小小毛公仔（名額2個）
E.）BANPRESTO送出《POCKET MONSTER》小小鎖匙扣（名額1個）
F.）BANPRESTO送出識發光《POCKET MONSTER》公仔（名額1個）
G.）BANPRESTO送出《POCKET MONSTER》PIKACHU NAME PLATE名牌（名額1個）
H.）CAPCOM送出《STAR GLADIATOR 2～NIGHTMARE OF BILSTEIN～》介紹錄影帶（名額10個）
I.）GAMEST送出文具「套裝」（名額6個）
J.）KONAMI送出《心跳回憶》CD-CASE（名額1個）
K.）SEGA送出波波指環（名額1個）
L.）SEGA送出《DISNEY CHARACTER》小小黃兔仔鎖匙扣（名額1個）
M.）SEGA送出1998長野冬季奧運會吉祥物SNOWLETS鎖匙扣（名額2個）
N.）SEGA送出1998長野冬季奧運會吉祥物SNOWLETS鎖匙扣（名額2個）
N.）SNK送《KOF97》金屬鎖匙扣（名額3個）
O.）SNK送出蛋蛋《KOF96》主角隊人物條條貼紙（名額1個）
P.）SNK送出「超能力靚妹」（麻宮雅典娜）Q版鎖匙扣（名額1個）
Q.）SNK送出蛋蛋《KOF96》新•女性格鬥家隊人物條條貼紙（名額1個）
R.）SNK送出「BAND OF FIGHTERS」「宿敵隊」（草薙京&八神庵）Q版鎖匙扣一套（名額1個）
S.）SNK送出「BAND OF FIGHTERS」人物（草薙京、八神庵、麻宮雅典娜、NAKORURU & TERRY）Q版鎖匙扣一套（名額1個）
T.）TAITO送出傳情達意啤BEAR熊公仔（名額1個）
U.）TAITO送出《PUZZLE BUBBLE 4》涼紙扇（名額1個）
V.）TOGO送出Q版三角龍書包鎖匙扣（名額1個）
W.）TOGO送出《PRETTY KIDS》公仔鎖匙扣一對（名額1個）
X.）TOGO送出《CENTRY MODERN》得意小枱枱（名額1個）
Y.）TOGO送出《ANGEL COLLECTION》（有大笨×2、馬騮仔、小白兔×2、牛牛）毛公仔鎖匙扣一套（名額1個）
Z.）UEP送出《COOL BOARDERS ARCADE JAM》正正海報（名額1個）

又嚟嘞！女女女大圖鑑！
～另加COSPLAY編～




■SIGMA姐姐們喺舊年9月嘅AM SHOW就要載歌載舞，今次就得個企字。有「特殊效果」嘅姐姐係因為佢哋上次冇出現過（你信唔信？）……



■另一「款」KONAMI姐姐



■NAMCO之花（應該係牡丹……）



■百忙中抽空俾小弟攝佢魂魄嘅KONAMI姐姐



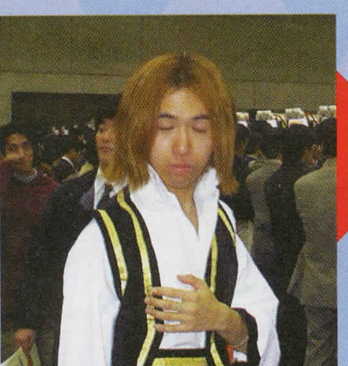
■ATLUS「心口有條龍」姐姐，得意妹一名



■呀JUNE姐笑得幾甜，又幾可愛。至於個神崎隼人嘛……個髮型就真係「好強」呀！



■NAMCO之葉（綠葉……）



■睡着了的「覺醒」楓……



■……連唱歌時都閉上眼睛……



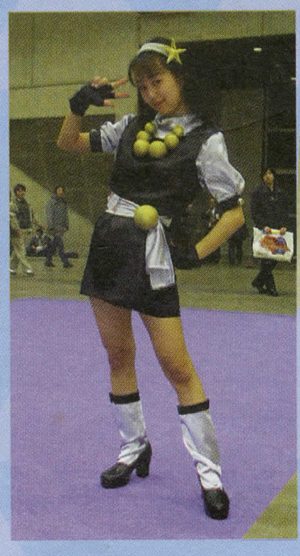
■哩個龍二哥簡直扮到真嘅一樣！



■TAITO嘅其中一名「SUPER電車GIRLS」，真係好短（條裙）又好高（個鞋跟）……



■而且佢把匕首仲係自己親手用木雕㗎，都咪話唔強呀老友！



■哩個雅典娜細細粒，扮得都幾似㗎個「歐碌」……但係佢笑起上嚟就……哨哨地牙㗎……







主持人：紅戰士——阿葉

AD/FIG/2P	製造商：SNK
推出日期：已推出	容量：474 M

幕末劍客浪漫譚～第五夜～



BOSS CHARACTER 解說篇

～甦醒的宮本武藏～

二天一流 改+梵字、二刀流．曉 武藏

全技指令表

特殊技	
飛刀二連	↘＋B
劫炎劍	←＋B
必殺技	
間欠泉	↓↘→＋B
十字構	→↓↘＋B（能按掣儲擊）
枕二連	近敵時→↘↓↙←＋B
集中	按着A掣不放
昇華對應必殺技	
威脅	←↙↓↘→＋A
超奧義	
五輪連	→↘↓↙←→＋AB同按
潛在奧義	
二天無雙劍	→↘↓↙←→↘↓↙←＋B

省略指令表

必殺技	
枕二連	↘↓↙←＋B
昇華對應必殺技	
威脅	←↙↓↘＋A
超奧義	
五輪連	↘↓↙→＋AB同按
潛在奧義	
二天無雙劍	↘↓↙↘↓↙＋B

連殺斬表

←＋A (C)
站立A (C)
蹲下A (A)
A (C)
站立B (C)
蹲下B (C)
→＋B (×)
飛刀二連 (×/×)
劫炎劍 (C/C)

CANCEL表

＊CANCEL表、連殺斬表中，「C」表示能CANCEL、「HC」表示於擊中時能CANCEL、「GC」表示於對手防禦時能CANCEL、「×」則表示不能CANCEL。

	力	技		力	技
站立A	HC	C	蹲下C	×	C
蹲下A	×	C	→＋C	×	×
←＋A	HC	C	↘＋C	C	C
站立B	HC	C	防禦彈（D）	×	×
蹲下B	×	C	B＋C	×	GC
→＋B	×	×	飛刀二連	×／	×
站立C	C	C	劫炎劍	C／	C

各技解說



■曉武藏擁有不受防禦耐久值影響的獨有特性，所以其武器不會被對手吹飛



■中段特殊技「飛刀二連」能於「技」劍質中利用連殺斬效果（↓A．↘B）作中下段連攜攻擊



■對空特殊技「劫炎劍」，速度稍慢，雖只限於連殺斬連攜，但擊中後能接上必殺技之效果則相當不俗



■曉武藏固有中段技，攻擊判定、範圍大，不需先讀對手也能作對空攻擊

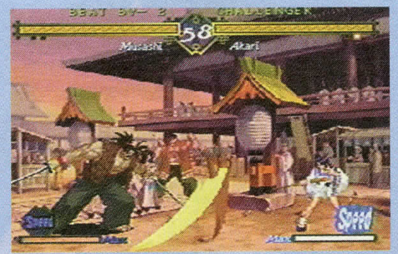
間欠泉



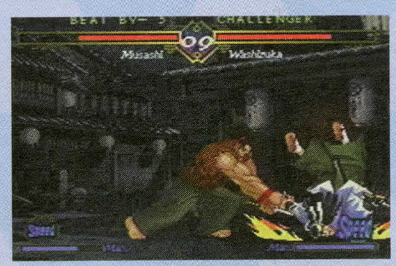
以劍插向地面造成巨大的熔岩衝擊波，往斜上方噴出，屬飛行道具必殺技，所以對手不能以防禦彈反擊，用於通常技或特殊技劫炎劍中使用，即使被對手防禦亦不易遭反擊。可是岩柱的攻擊判定處於角色之兩個身位外，在遠距離狀態下，連續使用雖能夠封位，但於近距離狀態下則不能擊中對手。

十字構

利用二天一流改的交差砍擊術所造成之巨大衝擊波，攻擊判定非常大的對空必殺技，持有倍返對手飛行道具的能力，在「力」劍質中比「技」劍質空隙為大，而被對手擋格後亦易遭受反擊。此外十字構亦可按掣儲擊，在一定時間內達至最終階段時，除攻擊力上昇之外，更為防禦不能技，也可破壞對手的飛行道具攻擊。

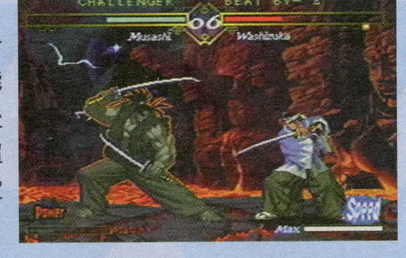


枕二連



指令投，其判定成立的條件與投技相類，形式和雪的垂斬同出一徹，由於判定不廣，而且落空後亦會出現瞬間空隙，所以只能應用於通常技落空或擋格對手空中攻擊，待其着地時作當身投使用。

集中



曉武藏的獨有技，利用按儲氣令自方的劍質GAUGE量上昇，能CANCEL通常技、特殊技和必殺技後使用，由於儲氣速度快，對於利用超奧義、潛在奧義和亂舞奧義有着一定的幫助。

威脅



先以體當衝向對手，然後施以連續斬攻擊的突進技，是為曉武藏的昇華對應必殺技，能於第二及三段中CANCEL往超奧義五輪連。由於突進發動迅速，移動距離亦不遠，所以適用於各種通常技連續攻擊，但被對手防禦則仍會露出不少空隙，因而需當心使用。

五輪連



超奧義技，是為必殺技威脅的強化版突進技，威力絕大，突進速度、距離與威脅相同，能於通常技組合使用，然而在「力」劍質上則以威脅昇華作基本。

二天無雙劍



形式與威脅、五輪連接近的突進技潛在奧義，攻擊力雖大，但由於發動時間長，所以不能作連續組合攻擊，而且被對手擋格後出現的空隙亦頗大，亦是其技的一大漏弊。

劍質講座

「力」劍質・連續技

其之一

空中B『→』站立B／ 站立C『→』威脅（『→』DOWN攻擊）／ 五輪連



其之二

（對手與版邊相距一個身位時）劫炎劍『→』間欠泉『→』站立A



昇華連續

空中B『→』站立B『→』威脅（3 HIT）『→』昇華 五輪連『→』



「技」劍質・連續技

其之一

空中B『→』←+A・A・A・B『→』威脅／ 五輪連『→』DOWN攻擊



其之二

（對手於版邊時）空中B『→』←+A・A・A・B『→』劫炎劍『→』間欠泉『→』站立A



其之三

空中B『→』←+A・A・A・B『→』劫炎劍『→』十字構『→』DOWN攻擊



其之四

空中B『→』←+A・A・A・B『→』劫炎劍『→』間欠泉／ 十字構『→』集中



亂舞連續

空中B『→』←+A・A・A・B『→』亂舞奧義發動『→』飛刀二連（×3～4）『→』→+B『→』五輪連

